GAME BOY ADVANCE™

AGB-P-AWAP-NEU6

INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES
MANUALE DI ISTRUZIONI

Art.-Nr. 1520584 M · 05.04/Ing. [0404/EU6/AGB]

This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Product.

Original Nintendo Seal of Quality™

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez une console de jeu, des cartouches ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

IMPORTANT: Please carefully read the separate Consumer Information and Precautions booklet included with this product before using your Game Boy Advance™, Game Pak, or accessory. The booklet also contains important warranty and hotline information.

WICHTIG: Bitte lies die beiliegenden Verbraucherinformationen und Warnhinweise sehr sorgfältig durch, bevor du deinen Game Boy Advance™, dein Spielmodul oder Zubehör in Betrieb nimmst. Dieses Heft enthält wichtige Informationen zur Garantieleistung und zur Nintendo Konsumentenberatung.

IMPORTANT : Lisez attentivement les Informations Consommateurs et les Précautions d'Emploi incluses avec ce produit avant toute utilisation de votre Game Boy Advance™, d'une cartouche de jeu, ou d'un accessoire. Ce livret contient également des informations sur la garantie et sur le Service Consommateurs.

BELANGRIJK: lees, voordat u de Game Boy Advance™, de spelcassette of het accessoire gebruikt, aandachtig de apart bijgesloten consumenteninformatie en voorzorgmaatregelen door. Deze handleiding bevat belangrijke informatie met betrekking tot de garantie en de Nintendo helpdesk.

IMPORTANTE: lee con atención el manual de precauciones e información al consumidor que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un cartucho o un accesorio Nintendo®. El manual también contiene información importante sobre la garantía y la línea de atención al cliente.

IMPORTANTE: Prima di utilizzare il Game Boy Advance™, le cassette di gioco o gli accessori, leggere attentamente il Libretto di Avvertenze e Precauzioni per i Consumatori accluso. Il libretto contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni.

VIKTIGT: Innan du använder Game Boy Advance™, spelkassetter eller tillbehör bör du läsa igenom medföljande konsument- och säkerhetsinformation noga. Broschyren innehåller även viktig information om garantin samt telefonsupport.

VIGTIGT: Læs venligst det medfølgende hæfte om Kundevejledning og Sikkerhedsregler nøje, inden du tager din Game Boy Advance™, spillekassette eller dit tilbehør i brug. Dette hæfte indeholder også vigtig information om garanti, samt oplysninger om vores hotline.

TÄRKEÄÄ: Lue huolellisesti tuotteen mukana toimitettu kuluttajatietoa ja varoituksia sisältävä opas ennen Game Boy Advance™, pelikasetin tai lisävarusteen käyttöä. Oppaassa on tärkeää tietoa teknisestä tuesta.

VIKTIG: Vennligst les nøye gjennom den separate brosjyren Forbrukerinformasjon og forholdsregler som leveres sammen med dette produktet, før du tar Game Boy Advance™, Game Pak eller tilbehøret i bruk. Brosjyren omfatter også viktig informasjon om telefonhjelp.

Thank you for selecting the WARIO LAND™ 4 Game Pak for the Nintendo® Game Boy Advance™ System.

Merci d'avoir choisi le jeu WARIO LAND™ 4 pour le système de jeu Nintendo® Game Boy Advance™.

Please read this instruction booklet thoroughly to ensure maximum enjoyment of your new game. Always save this book for future reference.

Wir schlagen vor, dass du dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit du an deinem neuen Spiel viel Freude hast. Hebe dir dieses Heft für späteres Nachschlagen auf.

Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Gardez ensuite le manuel pour vous y référer plus tard.

Lees deze handleiding goed door om zoveel mogelijk plezier van dit spel te hebben en bewaar hem ook om er later iets in op te zoeken.

Lee el manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. Por favor, guárdalo como referencia.

Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Conservarlo come riferimento.

Läs noga igenom instruktionerna innan du börjar spela och spara häftet för framtida bruk.

Læs venligst den medfølgende folder nøje for at sikre dig, at du behandler dit nye spil korrekt. Gem folderen til senere brug.

Lue nämä käyttöohjeet huolellisesti, niin nautit pelistäsi varmasti. Säästä vihkonen vastaisuuden varalle.

Vennligst les instruksjonen nøye for å oppnå full utnyttelse av spillet. Ta vare på boken til senere bruk.

TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
TM ET ® SONT DES MARQUES DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO.

CONTENTS / SOMMAIRE

English 4
Deutsch 24
Français 44
Nederlands 64
Español 84
Italiano 104

Contents

My secret diary 4
Learn my manly moves! 5
How 'bout it? You can even do THIS stuff! 6
Huh?! Just what's the goal of this game? 9
Hey! Start the game already! 10
Saving! What a drag! 14
Have some fun with the mini-games! 15
You could learn something from me! 18
These are my reactions! Stop laughing!!! 21
My pesky little enemies...
What a waste of pages! 23

My secret diary

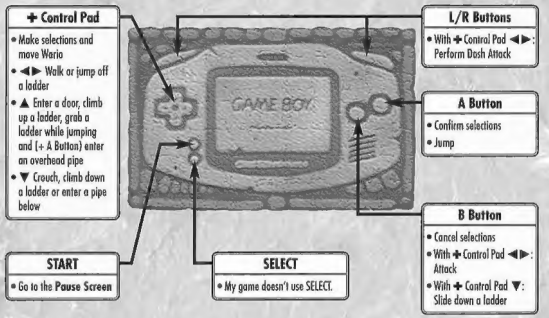
(Do NOT read without my permission!)

November 16, 2001

On a peaceful morning filled with the chirps of cheery birds, I was reading the morning paper and doing a little nose-cleaning. "Wh-Wh-What!?" I exclaimed in surprise. I was so surprised by one article in the paper, I accidentally jammed my finger straight up my nose! "Aaargh! I think I just poked my brain!" Anyway, enough 'bout that. The headline of the article said that a legendary pyramid had been discovered. Hmmmmm... When I read the article, I learned that the ruins held the buried pyramid where the princess Shokora, who once ruled this area, had been put into a cursed sleep by the arrogant, selfish, money-crazed Golden Diva. "Do I smell treasure again?" I thought. "Heh, heh, hehhhh!" As this wicked laugh floated through my mind, I was already thinking about the money and nothing else! Forgetting even to take my mid-morning nap, I hopped into my fantastic Wario car and headed for the Golden Pyramid. "All that treasure for me! Guhahaha!"

Learn my manly moves!

These buttons control my extra-cool moves!



Press A + B + SELECT + START to reset the game!

How 'bout it? You can even do THIS stuff!

I ain't normal! And I don't mean that I'm stupid! I can do aaallll kinds o' stuff that normal humans can't, you know what I mean? How 'bout that? Amazing, huh?

GRAB, THROW

First, flip over an enemy by stomping on it, then pick it up. Once you've picked it up, hold down the B Button to gather strength, then let go of the B Button to throw. Got it?

- Press ▲ on the ✚ Control Pad to throw higher!
- The longer you hold the B Button, the farther you can throw!
- The distance you can throw enemies varies with their weight.
- Some blocks might crumble if you throw something at them...
- There are other things you can throw besides enemies! Look for them yourself!

SWIM

My head is hard like a hammer, but it ain't heavy like a hammer so I can swim like a fish! In the water, use the ✚ Control Pad to swim, and press the B Button to paddle even faster! If you don't do anything, I'll just float to the surface on my own!

- If you want me to head-butt some pesky enemies underwater, just press the A Button. Pa-pow! Take that! Outta my way!

ROLL

Whoooaaa! My... My eyes are spinning! If I had to explain this move, it would sound like this: Stop on a slope and press ▼ on the ✚ Control Pad to roll. I'm invincible while rolling! Yeah, me!

- I can bust blocks while rolling!
- If you press the A Button while I'm rolling, I'll jump! I call it a Rolling Jump! Remember that!
- If I hit a wall, I'll stop. Got that, genius?

JUMP ATTACK

This is one of my coolest moves! The Jump Attack lets me slam into an enemy in midair! While attacking, press the A Button, and I'll do a Jump Attack! And that ain't no volleyball move, either, kid!

- Hey! Use this attack to break blocks! Some blocks don't break, though...
- My Jump Attack can take care of enemies and blocks up high!

DASH ATTACK

This one's a little different from the attacks you saw before. It's even more powerful! I am so macho! Press the L or R Button and ◀ or ▶ on the ✚ Control Pad to unleash my power! I need a little room to gather speed, so be careful!

- When you press the A Button during a Dash Attack, you get a Jumping Dash Attack! Maximum demolition power!
- I can smash several little blocks at a time! Hee hee hee! I could get used to this!

SMASH ATTACK

Everybody knows I have a small, attractive rump, but I can still do some damage with it! So anyway, first jump in the air and then press ▼ on the ✚ Control Pad to perform the Smash Attack. Don't do it too much, or you'll give me a bruised bottom.

- If you start a Smash Attack from a really high spot, I can do a Super Smash Attack! My Super Smash Attack will break blocks that even my Smash Attack can't handle.

STOMP JUMP

Sometimes even pesky little enemies have a use! Try stomping an enemy while pressing the A Button... Hey, am I jumping higher than usual?

FLYING CARPET

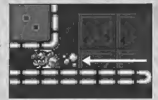
Ahhhhhh, how romantic! Who would guess that my raunchy little game had such a mood-inspiring vehicle? Change your flight direction with ◀ or ▶ on the ✚ Control Pad, and jump to fly higher! Be careful not to fall off!
P.S. I'd like to ride that carpet with little miss you-know-who!

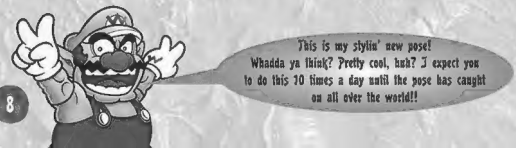
CROUCHING JUMP

This looks kinda dumb, but it's actually pretty useful! From a crouching position, just press the A Button!

CROUCHING SLIDE

Here's a technique for the real Wario-wannabes out there! While attacking, press ▼ on the ✚ Control Pad to slide a bit. You should try it!



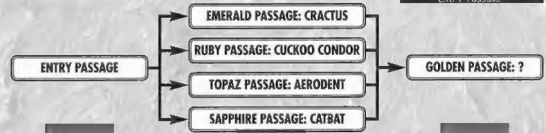


Huh?! Just what's the goal of this game?

My brain is amazing! It's full of wrinkles, and... Uh... Wait... What am I trying to say? I guess I mean if you don't use your brain while you play, you'll forget the goal of the game. You might think that you only need strength to get through my game, but you'd be wrong! You'd better find out exactly what kind of game this is before you play it!

GAME BASICS

My game unfolds inside a pyramid made up of six passages!



This level contains an introduction to the pyramid and an explanation of my moves! There's only one level like this, so hang in there!

Each world has four stages and one pretty tough boss! There are mini-game stages, too, so have fun! There are also ITEM SHOPS before each boss fight, but if you have any skills, you won't rely on those wimpy little items — you'll use your own power!

After defeating the bosses from the EMERALD, RUBY, TOPAZ, and SAPPHIRE PASSAGES, the door to the GOLDEN PASSAGE will open! Rumor has it that no one who's entered the GOLDEN PASSAGE has ever come out alive! Scary!

STAGE GOALS

The ultimate goal of my life is to gather all the world's treasures! That means going into the vortex, getting what I need, and getting out again!

Goal:

There are two basic goals. First collect the jewel pieces that open the door to the boss rooms! Then find the Keyzer that opens the door to the next stage, and get out with it!

Jewel Piece

Keyzer

Time Limits:

When you first enter a stage, the vortex will close. Awww, that's not fair! If you then hit a switch in the level, the vortex will open, but a troublesome time bomb will start counting down, and you'll have to get out before it goes off. Crud! I'm no good at running!! If you take too long, you'll lose coins! If you lose all your coins, you can even lose your treasure or get kicked out of the level!

Vortex

Switch

Treasure:

When you find a CD in the game, you'll be able to listen to it in the SOUND ROOM! And treasure chests... Well, the ones behind the boss begin to disappear as time passes! Hurry up and beat the boss! I wonder if anything good happens if you beat the boss after getting all of the treasure chests?

CD

Treasure Chest

Hey! Start the game already!

Sorry for making you wait! You can finally start my new game! Be sure to use the bathroom before you start, though! Otherwise, when you start the game, you might wet your pants with excitement, heh heh!

HOW TO START

Insert the cartridge that you bought with your allowance into your Game Boy Advance™ and turn the power ON! After a few seconds, a nice little demo will begin. You could spend your time watching the demo, but you eager ones can just press the A Button to go the **Title Screen**. When you see the **Title Screen**, press START!

Next you'll see the **File Select Screen**! There are two slots, so choose one to use and press the A Button. Once you've chosen NORMAL or HARD, the game will start!

After you've seen a bit of the demo, the **Map Screen** will appear. I should be standing at the ENTRY PASSAGE. How do I look? Gorgeous, right? Get a hold of yourself!! Just press the A Button!

*After you clear the ENTRY PASSAGE, the other passages will open up! Choose them from the **Map Screen**!*

File Select Screen

Map Screen

Just a little more! Be patient! Next, you should see the **Stage Select Screen**. Press the A Button again. Man, this game uses the A Button a lot!!

Once you've cleared a stage, you can go back to play it as many times as you want!

Stage Select Screen

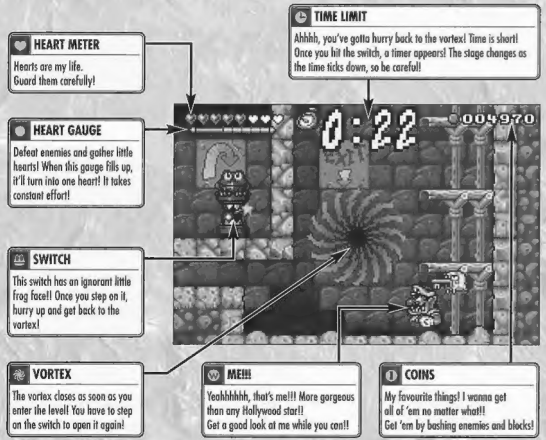
Next is the **Stage Entry Screen**. I'll automatically step on the switch and get sucked into the vortex! The room is spinning!!

Finally, the game begins! Now you can start running around like crazy!
Smash up all the enemies and go to the next stage!

Stage Entry Screen

GAME SCREEN

Worship the beautiful, new, Advanced Wario! Play as hard as you can, but don't fall for me, hee hee hee!!



GAME RULES

Even my game has rules -- don't break 'em!!

You can get hurt!!

I'm really tough, but even I bite the dust sometimes! I take damage whenever I touch pointy, sharp enemies, so watch it! If I get hurt, I'll lose a heart, and I can even lose coins, too!!

No game over!!

The game doesn't end even when I get hurt by enemies! If I lose all my hearts, I get sent back to the **Stage Select Screen**!! Say good-bye to all of your treasure and coins, though!

The Pause Screen

On the **Pause Screen**, you can see info about the money and treasure you've collected, as well as choose one of three options!

Pause Screen

- *RETURN: Go back to the stage in progress!*
- *QUIT: Save and quit! You can save in the middle of the level, but you'll have to return to the* ***Title Screen****!*
- *GIVE UP: Hey! You givin' up already?! Not only will you have to return to the* ***Stage Select Screen****, you'll have to give up all of your coins and treasure!! You OK with that?!*

Saving! What a drag!

Everybody hates games with troublesome saves, but Wario says "Relax!!"
In my game, it's really easy to save!

SAVE DATA

Auto Save

Your game gets saved automatically when you complete a level!! Easy, huh?

Pause Screen

So you wanna save in the middle?

Yarrgggh!! I'm almost done for!! When you get that feeling, the Save and Quit feature is very convenient! If you save and quit, you'll be OK even if you wanna go to the bathroom and your mom turns the lights off on you while you're in there!! Choose QUIT from the **Pause Screen**, then choose YES to save and quit!

Remember, once you continue, this saved data will be erased!

DELETE DATA

Delete one file!

If you select DELETE DATA on the **File Select Screen**, the cursor will turn into a bomb!!! Select the data file you want to delete and choose YES to confirm. If you delete the wrong file, don't come complaining to me!!

File Select Screen

Erase all saved data!!

If you turn ON the Game Boy Advance while holding both the L and R Buttons, the **Erase All Saved Data Screen** will appear. Choose YES, then choose YES again to erase all saved data!

Erase All Saved Data Screen

Have some fun with the mini-games!

My game is really fun, but if you play it too long, you might get tired! So stop right there!
You worn-out players should play some of my mini-games to get your spirit back!!

WHERE ARE THE MINI-GAMES?

On the **Stage Select Screen**, choose the MINI-GAME SHOP. Next, on the **Mini-Game Select Screen**, choose one of the three games to play. Are you ready? You can use medals won in the mini-games to purchase items in the ITEM SHOP!!

Stage Select Screen

Mini-Game Select Screen

You need coins to play mini-games!
Everything is money!! Money!! Money!!!

WARIO'S HOME RUN DERBY

Just like it sounds, this game is all about hitting home runs! With my supernatural strength, it should be a piece of cake, but that pitcher is a major league toughie! With 100-mph pitches and mean change-ups, he'll make sure you have trouble just connecting with the ball!!

The rules are simple, even I can understand them!
- Game over after one out (3 STRIKES).
- FOULS can become STRIKES, too!
- FOULS don't count after 2 STRIKES!

Playing is easy!
- Swing the bat by pressing the A Button! That's it!

THE WARIO HOP

In this game you must jump over obstacles that keep coming and coming! This game is perfect for people that don't like to think much!! Of course, I'm a genius... I wonder why I'm so good at it?!

Talk about basic rules – I could've made up this game!
- Miss once and it's GAME OVER!!!

Any one can play this mini-game!
- Jump with the A Button. That's it!!

WARIO ROULETTE

Put simply, this is just a puzzle picture... however it's not that simple! Listen closely!! Get a good look at the face that appears first. Next, a bunch of eyebrows and eyes will rotate around like a roulette wheel. When you see the same eyebrows and eyes from the first face float by the front, choose 'em!! Keep doing that to try to choose the correct nose and moustache combo, then select the mouth!!

These rules are ridiculously simple!
- Get the face wrong and the game is over!

Man, playing this game is easy!
- Choose with the A Button! Don't miss!

You could learn something from me!

I don't always speak so bluntly, you know. I'm just worried about you!! Why do I care? Because I'm the one that feels it when you mess up, that's why!!! So just try to get better at this game, OK?! I'm begging you!

TYPES OF BLOCKS

The brown block is no problem for me! Smash it with an attack!! You can throw things at it, too!

For this kind of block, you'll have to turn into Flaming Wario and run into it!

The blue block's a real pain!! A Dash Attack or a Super Smash Attack will take care of it, but Fat Wario can do it with just a jump!

Try rolling into this kind of block as Snowman Wario! You'll smash it easily!

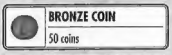
Blocks are different in each world!! You figure it out!

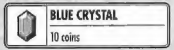
"!" BUTTON

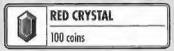
This is a button that makes blocks of the same colour appear and disappear!! You can headbutt it or attack it, whatever!! Just get it!!

TYPES OF COINS AND TREASURES

Just like your country has pounds and pence, my world has coins of different values, too! When you see even small coins, you should go get 'em! People may betray you, but money is a lifelong friend!!







For some reason, coins appear when you smash enemies! For some other reason, crystals float around in the stages! Don't think about it too hard! There are some supernatural phenomena in the world that just can't be explained!!

THROUGH-FLOORS

A one-way floor! Hunh? What, was it too much trouble to make it two-way?! Anyway, you jump up, then you can't go down again!! I wonder if Zombie Wario might be able to get through...?

Through-floors look different in each world!

Through-Floor

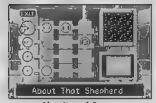
ABOUT THE CDs

You guys know what CDs are, right? That's right, those little shiny record-things! I still listen to records, but maybe you kids don't know anything but CDs these days... Whatever!! When you find the CDs thrown around the stages, you'll be able to hear some weird music! Collect 'em all and maybe people will like you!

The Map Screen

How to Listen to CDs...

- When you get a CD on a stage, try standing behind the pyramid at the top of the **Map Screen** when you get out! That's the entrance to the SOUND ROOM! If you press the A Button, you'll go in!
- If you select a CD you like, music will play! It's all weird music that I don't get, but hey – enjoy it!!



The Sound Room

ITEM SHOP

You thought you could just find items?! The world doesn't work that way, kid!! To get an item, you'll need to collect some money and pay to play the mini-games!! You can then buy items with the medals you win! Got it? See how the real world works?

Stage Select Screen

Get Items...

- Choose the boss room on the **Stage Select Screen**! Then enter the ITEM SHOP entrance!
- That surreal little guy will explain the items, check your budget and then select the items you want!
- That weird little dude will go with you to the boss room and use the items on the boss for you!! However you don't really need items to beat a boss when you have my power!

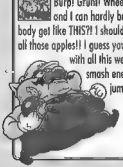
Item Shop

Boss Room

These are my reactions! Stop laughing!!!

Haven't you kids ever done something that made you look stupid? Oh, is that right? Well, fine then! Even the powerful Wario gets into some embarrassing situations in this game! I eat too much and get all chubby, a bee stings my face and makes it swell like a balloon, my body catches on fire, and all kinds of other bad things happen to me!! However I'm a tough guy, so I keep coming back for more! You lot could learn something from me!

Fat Wario



A Button: Jump; ✚ Control Pad ◀▶: Walk

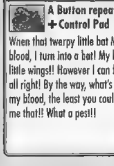
Burp! Grunt! Wheeze! I sweat buckets with every step and I can hardly breathe! How could my slim, gorgeous body get like THIS?! I shouldn't have gotten so greedy and eaten all those apples!! I guess you really are what you eat!! However with all this weight to throw around I can easily smash enemies and break blocks with a single jump! That's pretty good for a fat guy, huh? I'll probably need to diet to get back to normal though!!

Puffy Wario

B Button: Rise quickly; ✚ Control Pad ◀▶: Move left and right

Those pesky bees!! They've made my beautiful face swell up like a balloon! What?! You say I look better this way? I won't even be able to star in my own commercials looking like this!! Oh well, in the mean time, I could use this balloon face to float around! I'll probably just have to wait 'til I hit the ceiling to turn back to normal!!

Vampire Bat Wario



A Button repeatedly: Fly; ✚ Control Pad ◀▶: Move

When that twerpy little bat Minicula bites me and sucks my blood, I turn into a bat! My big, macho arms turn into puny little wings!! However I can fly almost anywhere dark, so that's all right! By the way, what's my blood type? You sucked my blood, the least you could do is tell me that!! What a pest!!

Flat Wario

A Button: Jump; ✚ Control Pad ◀▶: Move

I've been smashed flat by a weight!! You'd expect my guts to be all squished and squashed, but wait! What's this?! How mysterious! How could this be! Now I feel very light and I can squeeze into thin passageways!!

Bouncy Wario

A Button: Jump high;
✚ Control Pad ◀▶: Move

When a mallet hits my head, my long, toned legs turn into a spring! Not great, but it lets me jump amazingly high! I figure if I hit my head too much, my brain'll come out my ears!! My brain's probably worth a lot of money! Just kidding!! Hey, stay away from my head!!

Zombie Wario

A Button: Jump; ✚ Control Pad ◀▶: Move

Hey!! Wait a sec! What's happened to me!? I've got a fork sticking out of me, but I'm no piece of meat! Who stuck this in me? I'll get you! My face and body may look dreadful, but I can destroy enemies and drop through some floors like this!

Snowman Wario

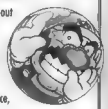
A Button: Jump; ✚ Control Pad ◀▶: Walk

Somebody! Give me some tissues! It's not that I need to go to the bathroom or anything, but a lump of snow just fell from the ceiling, and I've become a big snowman! Now my nose is running like crazy! What'll Nintendo do if their Big Star gets a cold?! Oh well. If I roll down a slope and hit a wall, I'll return to normal!!

Bubble Wario

✚ Control Pad ◀▶: Move

Uh-oh! Trouble! I can't get out of here! I've been trapped inside a big bubble!! I'm in bubble trouble! That's just a little joke of mine, heh heh!! How 'bout it? Funny, huh? You should write that one down!! By the way, if I rise to the water's surface, the bubble will burst!



Flaming Wario

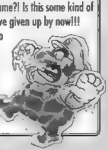
When burning: A Button: Jump
When covered in flames: ✚ Control Pad ◀▶: Move

Goo-waaah!! Help! I'm on fire! Somebody! Help! In the time it's taken me to say this, my whole body's been covered in flames! However now's my chance!! Now I can bust up some types of blocks!! Still, don't you think this is just too much?! I blame the game programmers! I'll remember this!! Grrr!!

Frozen Wario

No Controls

Hey! After burning, I have to freeze?!! Aaah! What's going on with this game?! Is this some kind of cruel experiment?! Anyone else would've given up by now!!! If a certain enemy freezes me, I have to slide around non-stop until I run into something!! Those programmers! They just love making a fool of me like this! Well, next time they ask me to be in a commercial, we'll see what happens!!



My pesky little enemies... What a waste of pages!

Taking care of most of my enemies is easier than taking candy from babies — which I highly recommend, by the way!! What enemies, you ask? All those stupid little creatures, of course!! Still, there are some enemies that can give me trouble... but I just power through 'em anyway! Wham! Pow! Blam!

Goggley-Blade

This guy looks weak and inconsequential, but as soon as he sees me, he'll zero in and attack! He's a little dangerous, but a good headbutt will knock him out every time!

Spear-Mask

Who named these guys?! Try being a little more creative! Whatever!! They get tougher as they go from yellow to blue to red, so watch out!

Beezley

He may look cute, but watch out— don't be fooled by looks! This one's got a temper as bad as I've ever seen! He'll poke you with that stinger in his tail 'til you can't take anymore!! Try giving him a Jump Attack!!

Hoggus

This is one filthy little pig! He comes flying in from the sky dropping little pigs on you!! He brags about being a great painter, but trust me — his personality is anything but great! I know, because I'm so charming, right?! Whatever!! I just wish he'd wear pants!! It's only polite, don't you think?!

Keyzer

He looks like a pushover... Too bad he's not an enemy! I'm out here risking my life and he just sleeps all day! Hey! Keyzer! You'd better wake up and smell the coffee or I'm going to smack you one real nice!!

Inhalt

Mein geheimes Tagebuch 24
Meine mächtigen Moves 25
Das ist so einfach, das kriegst selbst DU auf die Reihe! 26
Häh? Worum geht's hier überhaupt? 29
Hey! Nun leg' endlich los! 30
Speichern? So ein Mist... 34
Noch nicht genug? Wie wär's mit Mini-Spielen? 35
Hey, von mir kannst du noch etwas lernen! 38
So kann's einem ergehen – Hör auf zu lachen! 41
Meine Gegner – was für Quälgeister... 43

Mein geheimes Tagebuch

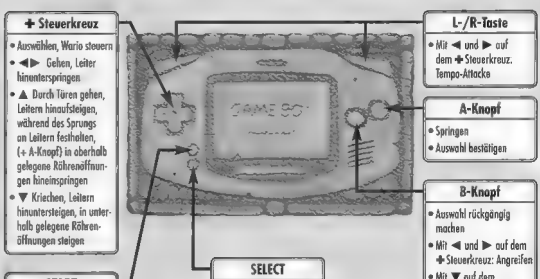
(Lesen ohne ausdrückliche Erlaubnis strikt untersagt!!!)

16. November 2001

Diesen wunderschönen, von Vogelgezwitscher erfüllten Morgen habe ich genutzt, um in der Morgenzeitung zu lesen und mich nebenher der Nasenreinigung zu widmen. „Wa-Wa-Was?!?", musste ich aufschreien. Ein Beitrag in der Zeitung hat mich doch derart überrascht, dass ich mir meinen Finger versehentlich komplett in die Nase gerammt habe. „Aaargh! Ich glaube, ich habe gerade in meinem Hirn gestochert!" Doch Schluss damit... Der Artikel hat von der Entdeckung einer wahrhaft legendären Pyramide berichtet. Hmmmm... Natürlich habe ich diesen Beitrag ausgiebig studiert und ich fand einiges dabei heraus: Die Ruinen, welche diese vergrabene Pyramide umgeben, beherbergen Prinzessin Shokora, die einstige Herrscherin dieser Gegend, die nun aufgrund eines Fluchs der überheblichen, selbstverliebten und raffgierigen Goldenen Diva in einem tiefen Schlaf liegt. „Das riecht mir doch verdächtig nach verborgenen Reichtümern!", ist es mir durch den Kopf geschossen. „Heh, heh, hehhhh!" Während dieses Gelächters konnte ich bereits nur noch an das viele Geld und an nichts anderes mehr denken! Ich habe sogar mein allmittägliches Nickerchen vergessen und musste auf der Stelle in mein furioses Wario-Mobil springen, um mich auf den Weg zur Goldenen Pyramide zu machen. „Lauter Schätze – alles meins! Guar, har, har!"

Meine mächtigen Moves

Mit diesen Tasten und Knöpfen hast du die volle Kontrolle über meine unerreicht coolen Moves!



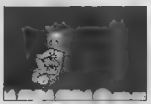
Drücke gleichzeitig den A-Knopf, den B-Knopf, SELECT und START, um direkt zum Titelbildschirm zu gelangen!

Das wäre also das Grundsätzliche zum Thema Steuerung. Hast du ein Problem damit? Ist doch kinderleicht! Was? Du meinst, das ist dir zu kompliziert? Anstatt herumzunörgeln, solltest du dir das lieber mal richtig zu Gemüte führen! Schreib' es dir doch hinter die Ohren, wenn du es dir nicht merken kannst!

Das ist so einfach, das kriegst selbst DU auf die Reihe!

Ich bin nicht normal! Was nicht heißen soll, dass ich blöd bin! Du musst wissen, dass ich zu Dingen fähig bin, die gewöhnliche Menschen nicht auf die Reihe bekommen! Na, was sagst du jetzt? Großartig, was?

NEHMEN, WERFEN



Springe auf einen Gegner und hebe ihn danach auf. Wenn du einen Gegner so hältst, kannst du durch Drücken und Halten des B-Knopfes deine Wurfstärke steigern. Lässt du den B-Knopf los, wirfst du den Gegner. Kapiert?

- Drücke ▲ auf dem ✚ Steuerkreuz, um höher zu werfen!
- Je länger du den B-Knopf gedrückt hältst, desto weiter wirfst du!
- Wie weit du einen bestimmten Gegner davonschleudern kannst, hängt von seinem Gewicht ab!
- Manche Blöcke zerbröseln, wenn du sie bewirfst!
- Außer deinen Gegnern kannst du noch andere Dinge finden, die sich werfen lassen. Finde es selbst heraus!

SCHWIMMEN

Mein Kopf mag hart sein wie Stein, doch er ist lange nicht so schwer: Ich kann schwimmen wie ein Fisch! Im Wasser kannst du mit dem ✚ Steuerkreuz bestimmen, in welche Richtung ich schwimme. Drücke den B-Knopf, damit ich schneller schwimme. Drückst du gar nichts, tauche ich langsam selbständig auf.

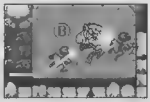
- Wenn ich unter Wasser per Kopfnuss Gegner erledigen soll, dann drücke den A-Knopf. Ka-Wums! Geschieht dir recht! Aus dem Weg!

ROLLEN

Waaaaaahnsinn! Mir... Mir ist ganz schwindelig! Du möchtest wissen, wie dieser Move funktioniert? Also gut: Stell dich auf einen Abhang und drücke ▼ auf dem ✚ Steuerkreuz um hinunterzurollen. Während einer solchen Rolle bin ich übrigens unverwundbar! Bin ich nicht einzigartig?

- Während des Rollens kann ich Steinblöcke zerbrechen!
- Drückst du während des Rollens den A-Knopf, springe ich sogar! Ich nenne das den Rollensprung! Merk dir das!
- Wenn ich auf eine Mauer stoße, höre ich auf zu rollen. Das müsstest selbst du begreifen, oder?

SPRUNG-ATTACKE



Das ist einer meiner coolsten Moves! Mit dieser Attacke kann ich jemanden in der Luft rammen! Drücke während einer Attacke den A-Knopf, damit sie zur Sprung-Attacke wird! Damit wir uns richtig verstehen: Hier geht's nicht um Volleyball-Moves, du Zwerg...

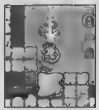
- HEY! Mit dieser Attacke kannst du Steinblöcke zerbröseln – allerdings werden manche Blöcke dieser Attacke standhalten...
- Mit der Sprung-Attacke erledigst du sogar Gegner, die sonst vielleicht unerreichbar sind.

TEMPO-ATTACKE

Diese Attacke unterscheidet sich etwas von den vorangegangenen, denn sie ist NOCH mächtiger! Bin ich nicht ein taller Typ?!? Drücke die L- oder R-Taste in Kombination mit ◄ oder ► auf dem ✚ Steuerkreuz, um so richtig loszulegen! Ich brauche allerdings ein wenig Platz für meinen Anlauf – darauf solltest du achten!

- Drückst du während einer Tempo-Attacke den A-Knopf, wird eine Sprung-Tempo-Attacke daraus! Das bedeutet MAXIMALE Durchschlagskraft!
- Von den kleineren Blöcken kann ich mit dieser Attacke gleich mehrere gleichzeitig zertrümmern! Hi, hi! Daran könnte man sich gewöhnen!

FREIFALL-ATTACKE



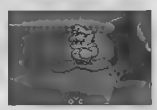
Mein kleiner Hintern ist nicht nur ausgesprochen hübsch, sondern verfügt auch über ungeahnte Kräfte! Springe in die Luft und drucke ▼ auf dem ✚ Steuerkreuz, um die Freifall-Attacke zu aktivieren. Aber überstrapaziere meinen Allerwertesten nicht, sonst dampft mir der Hosenboden, hörst du?

- Wenn du aus sehr großer Hohe heraus die Freifall-Attacke startest, wird sogar eine Super-Freifall-Attacke daraus! Mit dieser Attacke zertrümmerst du Blöcke, die einer gewöhnlichen Freifall-Attacke standhalten.

STAMPF-SPRUNG

Manchmal bringen selbst die kleinen, mickrigen Gegner einen gewissen Nutzen mit sich! Probiere doch mal, auf einen Gegner zu stampfen, indem du durch Drücken des A-Knopfes auf ihn springst... Siehe da, ich springe ein Quentchen höher als gewöhnlich!

FLIEGENDER TEPPICH



Ach... wie romantisch! Wer hätte in so einem rasanten Spiel ein dermaßen stimmungsvolles Fortbewegungsmittel vermutet?!? Steuere deine Flugrichtung mit ◀ und ▶ auf dem ✚Steuerkreuz oder springe, um höher zu fliegen! Aber sei vorsichtig, dass du nicht herunterplumpst!
P.S.: Am liebsten würde ich mit Frau ‚Du-weißt-schon-wer' ein paar Runden auf dem Teppich drehen...!

GEDUCKT SPRINGEN

Mag schon sein, dass diese Attacke etwas behämmert aussieht, aber sie ist dennoch sehr praktisch. Drücke einfach den A-Knopf, während du dich duckst.

GEDUCKT RUTSCHEN

Hey, das hier ist ein Move für all die Möchtegern-Warios dort draußen! Drücke während einer Attacke ▼ auf dem ✚Steuerkreuz, um ein Stück weit zu rutschen. Das solltest du mal ausprobieren!

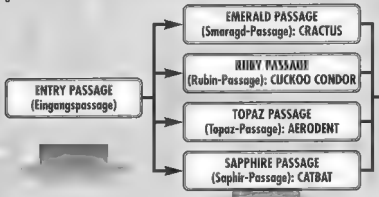
Das ist meine neue Siegespose!
Was hältst du davon? Verdammt cool, was? Ich erwarte von dir, dass du diese Haltung zehn mal pro Tag einnimmst! Und das machst du so lange, bis der Rest der Welt begriffen hat, was sie zu bedeuten hat!!!

Häh? Worum geht's hier überhaupt?

Was habe ich doch für ein entzückendes Hirn! Es hat viele Windungen und... äh... Moment mal... Was wollte ich denn überhaupt sagen? Ich schätze, wenn du deinen Grips während des Spiels nicht ein wenig bemühst, dann vergisst du, was du zu erledigen hast. Du meinst vielleicht, es käme nur auf Stärke an, doch da hast du dich geschnitten! Bevor du mit dem Spielen beginnst, solltest du erst mal realisieren, was genau für ein Spiel du hier vor dir hast!

GRUNDLAGEN DES SPIELS

Im meinem Spiel dreht sich alles um das Innere einer Pyramide, die sechs Passagen beinhaltet!



Dieser Level macht dich mit der Pyramide vertraut und erklärt dir meine Moves! Es gibt nur einen Level wie diesen – also sieh ihn dir genau an!

Jede Welt hat vier Einzel-Level und einen verflixt harten Bossgegner! Außerdem gibt es Mini-Spiele, das bedeutet: Hier ist echt einiges los! Zusätzlich findest du ITEM SHOPS, bevor du gegen den Boss antreten musst. Wenn du aber wirklich etwas drauf hast, dann verlässt du dich nicht auf derlei Weichei-Accessoires, sondern setzt deine eigenen Kräfte ein.

Nach dem Triumph über die Bossgegner der Smaragd-, Rubin-, Topaz- und Saphir-Passage öffnet sich das Tor zur Goldenen Passage! Gerüchten nach soll niemand, der jemals einen Fuß in die Goldene Passage gesetzt hat, sie wieder lebendig verlassen haben. Furchteinflößend!

ZIELE IN EINEM LEVEL

Meine Lebensaufgabe besteht darin, alle Schätze der Welt aufzutreiben! Das bedeutet: Rein in den Strudel, abgreifen was geht und wieder raus da!

Zielsetzung:

Es gibt zwei grundsätzliche Aufgaben. Zum einen musst du die Juwelenteile finden, welche die Tür zum Raum des Boss-Gegners öffnen! Danach solltest du den Keyzer finden und mit ihm den Ausgang suchen. Er verschafft dir Zugang zum nächsten Level!

Juwelenteil

Keyzer

Zeitlimit:

Nachdem du einen Level betrittst, schließt sich der Strudel. Hmm... Das ist nicht gerade fair! Wenn du aber den Schalter innerhalb eines Levels aktivierst, öffnet sich der Strudel wieder! Der Haken an der Sache ist: Eine lästige Zeitbombe beginnt mit einem Countdown – und du musst innerhalb dieser Zeit den Level verlassen haben! Mist! Ich bin nicht gerade der beste Läufer! Wenn du herumtrödelst, verlierst du Münzen! Hast du alle Münzen verloren, gehen deine Schätze flöten oder du fliegst sogar achtkantig aus dem Level!

Strudel

Schalter

Schätze:

Findest du eine CD im Spiel, dann kannst du sie dir im SOUND ROOM anhören! Und dann sind da noch diese Schatztruhen... Die Truhen hinter dem Boss-Gegner verschwinden mit fortschreitender Zeitdauer! Also leg einen Zahn zu und tritt den Boss-Gegnern mächtig in den Hintern! Ich frage mich, was wohl passiert, wenn du den Boss besiegst, nachdem du alle Schatztruhen eingesammelt hast...

CD

Schatztruhe

Hey! Nun leg' endlich los!

Sorry, dass es so lange gedauert hat – aber die Erklärungen mussten sein! Du kannst jetzt endlich durchstarten! Aber schau vorher nochmal auf der Toilette vorbei! Ansonsten besteht die Gefahr, dass du dir vor lauter Aufregung in die Hose machst! Hihihi!

SO FÄNGT MAN AN...

Stecke das Spielmodul, das du dir mit Ach und Krach von deinem mickrigen Taschengeld leisten konntest, in deinen Game Boy Advance™ und schalte ihn ein (ON). Nach ein paar Sekunden legt eine hübsche, nette Einführung los. Du kannst sie dir in aller Ruhe ansehen, ganz Ungeduldige drücken jedoch den A-Knopf, um zum **Titelbildschirm** zu gelangen. Drücke START, wenn der **Titelbildschirm** erscheint!

Als Nächstes siehst du den **Auswahlbildschirm der Spielstände**. Es gibt zwei Speicherplätze. Wähle einen davon aus und bestätige deine Wahl durch Drücken des A-Knopfes. Entscheide dich danach zwischen NORMAL und HARD (schwer), um den Schwierigkeitsgrad festzulegen. Bestätige durch Drücken des A-Knopfes, um mit dem Spiel zu beginnen!

Auswahlbildschirm der Spielstände

Nachdem du mir eine Weile zugesehen hast, erscheint der **Übersichtsbildschirm**. Dort werde ich mich an der ENTRY PASSAGE (Eingangspassage) befinden. Na, sehe ich nicht großartig aus?!? Nun mach schon, drück den A-Knopf!

*Nachdem du die ENTRY PASSAGE durchgespielt hast, öffnen sich weitere Passagen! Wähle sie vom **Übersichtsbildschirm** aus an!*

Übersichtsbildschirm

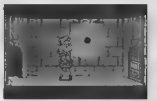
Noch etwas – also immer schön die Ruhe bewahren! Als Nächstes sollte die **Level-Auswahl** erscheinen. Drücke ein weiteres Mal den A-Knopf! So was, gibt es denn in diesem Spiel nur diesen A-Knopf?

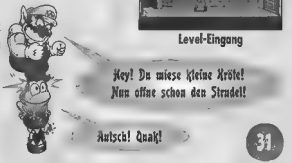
Nachdem du einen Level durchgespielt hast, kannst du so oft zu ihm zurückkehren und ihn spielen, wie du willst.

Level-Auswahl

Nun erscheint der **Level-Eingang**. Ich springe ganz automatisch auf den Schalter und werde danach vom Strudel aufgesogen! Alles dreht sich!!!

Endlich fängt das Spiel an! Jetzt wirst du bestimmt wie Falschgeld herumrennen...
Erledige alle Gegner und mach dich auf die Socken zum nächsten Level!


Level-Eingang



DER SPIELBILDSCHIRM

Verneige dich vor dem großen, wunderhübschen Advanced Wario! Leg dich ordentlich ins Zeug, aber geh' nicht in die Knie! Hihihi!

ZEITLIMIT

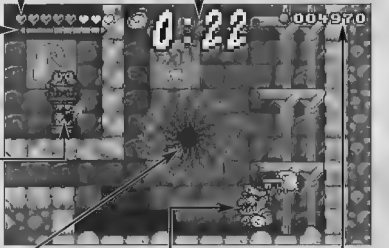
Schnell, schnell! Du musst schnell zum Strudel zurück! Die Zeit ist knapp! Nachdem du den Schalter aktiviert hast, erscheint dieser Countdown. Der Aufbau des Levels verändert sich, wenn der Countdown aktiv ist, also sei vorsichtig!

HERZLEISTE

Herzen bedeuten Lebensenergie! Behalte sie im Auge!

WIEDER-HERSTELLUNGS-LEISTE

Besiege Gegner, um kleine Herzen zu erhalten! Wenn diese Leiste gefüllt ist, regenerierst sich die Herzleiste mit einem weiteren Herz!



SCHALTER

Dieser Schalter hat eine hässliche, kleine Froschfressel! Nachdem du ihn aktiviert hast, musst du dich ranhalten, um zum Strudel zu gelangen!

STRUDEL

Der Strudel schließt sich, sobald du den Level betrittst. Du musst den Schalter aktivieren, um ihn wieder zu öffnen!

KHII!

Jawoll, das bin ich!!! Glamouröser als jeder Hollywood-Star! Genieße die Zeit, in der du meine unvergleichliche Schönheit bewundern darfst!

MÜNZEN

Ich kann nicht ohne sie leben! Ich muss sie alle haben – koste es, was es wolle! Sammle sie ein, nachdem du Blöcke und Gegner zerschmettert hast!

SPIELREGELN

Selbst in meinem Spiel gibt es Regeln – also aufgepasst!

Du bist verletzlich!

Klar, ich bin ein harter Brocken, aber hin und wieder haut es selbst mich um! Ich werde verletzt, wenn ich spitze scharfkantige Feinde berühre, also nimm dich in Acht! Wenn ich mich verletze, verliere ich ein Herz und manchmal auch Münzen!

Kein Game Over!

Selbst wenn mich die Gegner besiegen, ist das Spiel nicht vorüber! Wenn ich all meine Herzen verloren habe, lande ich wieder in der **Level-Auswahl**. Von deinen eingesammelten Münzen und Schätzen musst du dich dann allerdings verabschieden!

Das Pausenmenü

Pausenmenü

Innerhalb des **Pausenmenüs** erhältst du Infos über bisher eingesammeltes Geld und Schätze. Außerdem kannst du dich zwischen drei Optionen entscheiden.

- *RETURN (Zurückkehren): Kehre zum gerade unterbrochenen Spiel zurück!*
- *QUIT (Aufhören): Speichern und Aufhören. Zwar kannst du mitten in einem Level abspeichern, allerdings musst du dann zum **Titelbildschirm** zurückkehren!*
- *GIVE UP (Aufgeben): Hey? Schon die Nase voll??? In diesem Fall musst du nicht nur zur **Level-Auswahl** zurückkehren, du verlierst obendrein alle gesammelten Münzen und Schätze! Hast du dir das auch GUT ÜBERLEGT?*

Speichern? So ein Mist...

Jeder hasst Spiele, in denen man umständlich abspeichern muss. Wario sagt dazu: „Ruhig Blut!" In meinem Spiel ist das Speichern ein Kinderspiel!

SPEICHERN

Automatisches Speichern

Wenn du einen Level beendet hast, wird dein Spielstand automatisch gespeichert! Supersimpel, was?

Pausenmenü

Du möchtest also mittendrin abspeichern?

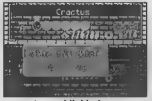
Herrje! Das hätte ich mir ja denken können! Für diese Fälle ist diese „Speichern und Aufhören"-Funktion sehr hilfreich! Wenn du speicherst und aufhörst, kann nichts mehr schief gehen – nicht mal, wenn du auf der Toilette bist und deine Mami das Licht ausknipst!!! Wähle QUIT (Aufhören) im **Pausenmenü** und bestätige durch Drücken des A-Knopfes. Wähle danach YES (Ja) und drücke erneut den A-Knopf, um zu speichern und aufzuhören.

Du musst wissen, dass dieser Spielstand verloren geht, sobald du das Spiel fortsetzt! Vergiss das nicht!

LÖSCHEN

Einen einzelnen Spielstand löschen

Wenn du im **Auswahlbildschirm der Spielstände** DELETE DATA (Spielstand löschen) auswählst, verwandelt sich der Zeiger in eine Bombe! Wähle den Spielstand, den du löschen möchtest, und bestätige deine Wahl durch Drücken des A-Knopfes. Wähle danach YES (Ja) und bestätige erneut durch Drücken des A-Knopfes. Aber jammere mich bloß nicht voll, wenn du versehentlich den falschen Spielstand löschst!



Auswahlbildschirm der Spielstände

Alle gespeicherten Spielstände löschen

Wenn du den Game Boy Advance einschaltest und gleichzeitig die L- und die R-Taste gedrückt hältst, hast du die Möglichkeit, alle Spielstände gleichzeitig zu löschen. Wähle daraufhin YES (Ja) und bestätige deine Wahl durch erneute Wahl von YES!

Gleichzeitiges Löschen aller Spielstände

Noch nicht genug? Wie wär's mit Mini-Spielen?

Zugegeben, mein Spiel macht eine Menge Spaß, aber irgendwann braucht man trotzdem ein wenig Auflockerung. Da bist du hier genau richtig! Erschöpfte Spieler widmen sich meinen Mini-Spielen, um wieder in Top-Form zu kommen!

WO GEHT'S HIER ZU DEN MINI-SPIELEN?

Wähle in der **Level-Auswahl** den MINI-GAME SHOP. Auf der nun erscheinenden **Auswahl der Mini-Spiele** kannst du dich zwischen drei Spielen entscheiden. Bist du bereit? Die in den Mini-Spielen gewonnenen Medaillen dienen als Zahlungsmittel für die Items des ITEM SHOP!

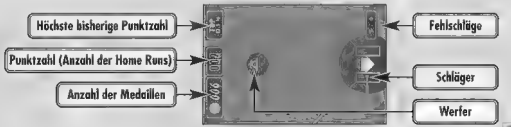
Du benötigst Münzen, um an den Mini-Spielen teilzunehmen!
Hier dreht sich alles nur ums Geld! Geld!! Geld!!!

Level-Auswahl

Auswahl der Mini-Spiele

WARIO'S HOME RUN DERBY

Der Name ist Programm: Hier geht es darum, Home Runs zu schlagen! Bei meinen übernatürlichen Kräften sollte das eigentlich kein Problem sein, aber der Werfer ist ein Profi, der direkt aus der Major League stammt! Bei Wurfgeschwindigkeiten jenseits der 150 km/h und Tempowechseln, die sich gewaschen haben, kann man froh sein, wenn man den Ball überhaupt berührt!!!



Die Regeln sind so einfach, dass selbst ich sie verstehe!
- Das Spiel ist beendet, wenn du dir drei STRIKES (Fehlschläge) leistest.
- Kommt es wiederholt zu FOULS (Bälle, die außerhalb des gültigen Spielfeldes landen), werden diese ebenfalls als Fehlschläge gewertet.
- Nach zwei STRIKES (Fehlschlägen) werden FOULS nicht mehr gezählt.

Die Steuerung ist so einfach, das kriege sogar ich hin!
- Bewege den Schläger durch Drücken des A-Knopfes! Das ist alles!

THE WARIO HOP

In diesem Spiel hüpfst du über entgegenkommende Hindernisse! Dieses Spiel ist ideal für Hohlköpfe mit Lernschwäche, die es mit dem Denken nicht so haben!!! Ich hingegen bin ein wahres Genie... Eigenartig, dass ich trotzdem so gut bei diesem Spiel bin!!!

Hier ist die Grundregel. (Die könnte glatt von mir stammen!)
- Triffst du ein Hindernis, ist das Spiel vorüber!

Jeder Blödmann kriegt das auf die Reihe!
- Springe durch Drücken des A-Knopfes! So einfach ist das!

WARIO ROULETTE

Einfach gesagt handelt es sich hier um ein Bilderrätsel – was nicht heißt, dass es einfach ist! Also hör zu! Präge dir gut das Gesicht ein, das zunächst erscheint. Als Nächstes beginnen Augenpartien um das Gesicht zu rotieren. Wenn du die gleiche Augenpartie wieder erkennst und sie sich genau vor dem Gesicht befindet, solltest du sie auswählen. Dieses Prinzip wiederholt sich bei Nasen- und Mundpartie.

Geradezu lächerlich, wie einfach diese Regeln sind!
- Setzt du das Gesicht falsch zusammen, endet das Spiel!

Unglaublich, wie einfach das Spielen ist!
- Wähle durch Drücken des A-Knopfes! Aber hau nicht daneben!

Hey, von mir kannst du noch etwas lernen!

Du musst wissen, dass ich nicht immer so ungehobelt bin. Ich rege mich nur darüber auf, dass du so ein mieser Spieler bist! Warum mich das kümmert? Na, weil ich es bin, der es ausbaden muss, wenn du es vermasselst! Also streng dich gefälligst an, okay?!? Ich bitte inständig darum!

BLÖCKE

Der braune Block ist absolut kein Problem! Hau einfach drauf oder werfe etwas dagegen!

Um diesen Block zu zertrümmern, musst du ihn als Feuriger Wario berühren!

Der blaue Block ist die reinste Plage! Hier braucht man eine Tempo- oder eine Super-Freifall-Attacke, um ihn aus dem Weg zu räumen. Ein Dicker Wario erledigt das allerdings mit einem einzigen Sprung!

Versuche, diesen Block als Schneemann-Wario umzurollen! So zertrümmerst du ihn mühelos!

Blöcke können von Welt zu Welt ganz unterschiedlich sein! Du wirst schon sehen!

„!"-SCHALTER

Dieser Schalter sorgt dafür, dass Blöcke einer Farbe auftauchen bzw. verschwinden! Dabei ist es ganz gleich, ob du eine Kopfnuss oder eine gewöhnlich Attacke verwendest – Hauptsache, du triffst!

MÜNZEN UND SCHÄTZE

So wie es in eurer Welt Euros und Cents gibt, verfügt auch meine Welt über Münzen von verschiedenem Wert! Selbst die kleinsten Münzen solltest du dir nicht durch die Lappen gehen lassen! Menschen können dich enttäuschen, aber Geld ist ein beständiger Freund!

Keine Ahnung, warum Gegner Münzen hinterlassen, nachdem du sie besiegt hast! Ich weiß auch nicht, warum in manchen Abschnitten Kristalle herumschweben! Zerbrich dir darüber nicht den Kopf, Einstein! Es gibt übernatürliche Phänomene in der Welt, die sich nicht erklären lassen!!!

DURCHLÄSSIGE BÖDEN

Man kann zwar auf einen Boden hinaufspringen, nicht aber wieder herunterspringen?!? Wäre denn beides zu viel verlangt gewesen? Aus irgendeinem Grund frage mich, ob Zombie-Wario hier vielleicht bessere Karten hat...?!?

Durchlässige Böden sehen in jeder Welt anders aus!

Durchlässiger Boden

ÜBER CDs

Also, ihr alle kennt diese CDs, nicht wahr? Ganz genau, das sind diese kleinen Silberlinge, auf denen Musik gespeichert ist! Ich persönlich bevorzuge ja die guten alten Schallplatten, doch die heutige Jugend kennt ja nichts außer diesen CDs... Aber egal! Wenn du eine der CDs findest, die in den Leveln verstreut sind, kommst du in den Genuss wirklich abgefahrener Musik. Vielleicht machst du dich ja beliebt, wenn du alle von ihnen eingesammelt hast?!?

Übersichtsbildschirm

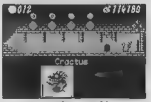
Wie du dir CDs anhören kannst...

- Falls du eine CD in einem Level gefunden und ihn verlassen hast, solltest du die Position oberhalb der Pyramide im **Übersichtsbildschirm** aufsuchen. Dort befindet sich der Eingang zum SOUND ROOM (Musikzimmer)! Wenn du den A-Knopf drückst, betrittst du diesen Raum.
- Wenn du eine CD auswählst, beginnt die Wiedergabe eines Musikstücks. Ich kann mit diesem neumodernen, schrägen Zeugs nichts anfangen, aber dir gefällt es bestimmt!!!

Sound Room

ITEM SHOP

Du dachtest also, du könntest Items einfach so finden? Das kannst du dir abschminken, mein Kleiner! Um ein Item zu erhalten, musst du etwas Geld einsammeln und die Mini-Spiele spielen! Mit den Medaillen, die du dort gewinnst, kannst du Items kaufen. Hast du das begriffen? So läuft das hier nun mal!



Level-Auswahl

Items kaufen...

- Wähle den Raum des Boss-Gegners in der **Level-Auswahl!** Dort findest du den Eingang zum ITEM SHOP (Item-Laden), den du betreten kannst!
- Dieser eigenartige, kleine Knilch weiß Bescheid über Items. Wenn du genug Geld für ein Item hast, kannst du es auswählen!
- Jener schräge, kleine Kollege begleitet dich dann zum Raum des Boss-Gegners und setzt für dich das Item gegen ihn ein!!! Wenn man allerdings über meine Stärke verfügt, kommt man natürlich auch völlig ohne Items aus!

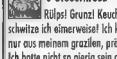
Item Shop

Raum des Boss-Gegners

So kann's einem ergehen – Hör auf zu lachen!

Habt ihr kleinen Racker niemals etwas gemacht, bei dem ihr lächerlich ausgesehen habt? Ach, wirklich nicht? Nun – schön für euch! Doch leider rasselt auch ein mächtiger Wario immer wieder in peinliche Situationen hinein! Ich esse zuviel und werde kugelrund, eine Biene sticht mich und mein Gesicht schwillt zum Luftballon an, ich fange Feuer – und was weiß ich nicht noch alles kann passieren!!! Aber ich bin ein zäher Bursche! Ihr Waschlappen könnt euch ruhig mal eine Scheibe davon abschneiden!

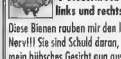
Dicker Wario



A-Knopf: Springen;
✚ Steuerkreuz ◀▶: Gehen

Rülps! Grunz! Keucht! Bei jedem einzelnen Schritt schwitze ich einerweise! Ich kann kaum mehr atmen! Was ist nur aus meinem grazilen, prächtigen Körperbau geworden?!? Ich hatte nicht so gierig sein dürfen, all die vielen Äpfel zu essen! Man ist, was man isst! Da ist was dran! Aber mit dieser Schwungmasse zerstampfe ich Feinde und Blöcke mit nur einem einzigen Sprung! Nicht schlecht für so einen Fettwanst, was? Ich fürchte nur, dass mir demnächst eine Diät bevorsteht!!!

Dickkopf-Wario



B-Knopf: Schneller aufsteigen;
✚ Steuerkreuz ◀▶: Nach links und rechts steuern

Diese Bienen rauben mir den letzten Nerv!!! Sie sind Schuld daran, dass mein hübsches Gesicht nun aussieht wie ein Luftballon! Wie bitte?!? Was heißt hier „besser als vorher"?!? Jetzt kann ich gar nicht mehr in meinen eigenen Werbe-Spots auftreten... Haja, da muss man aus der Not eine Tugend machen: Ich schwebe mit diesem Ballon-Gesicht einfach ein wenig in der Luft herum! Vielleicht werde ich ja wieder normal, wenn ich an die Decke stoße!!!

Vampir-Wario

Wiederholtes Drücken des A-Knopfs: Fliegen;
✚ Steuerkreuz ◀▶: Steuern

Diese miese kleine Flugratte namens Minicula braucht mich nur zu beißen und schon werde ich selbst zur Fledermaus! Meine muskulösen, überaus männlichen Arme werden zu erbärmlich kleinen Flügeln!!! Im Gegenzug kann ich aber im Schutze der Dunkelheit fast jede Stelle im Flug erreichen. Apropos, welche Blutgruppe habe ich eigentlich? Du hast mir mein Blut ausgesaugt, da könntest du mir zumindest das verraten!!! Was für eine Plage!

Flunder-Wario

A-Knopf: Springen;
✚ Steuerkreuz ◀▶: Steuern

Ich wurde von einem tonnenschweren Gewicht plattgedrückt! Jetzt könnte man annehmen, dass meine gesamten Innereien zermatscht sind... Aber, Moment mal! Wie eigenartig! Was sagt man dazu... Ich fühle mich auf einmal so federleicht und unbeschwert! Jetzt passe ich sogar durch engste Durchgänge!!!

Feder-Wario

A-Knopf: Hochspringen;
✚ Steuerkreuz ◀▶: Steuern

Wenn ich von einem Hammer getroffen werde, verwandeln sich meine langen, prächtig trainierten Beine in eine Art Sprungfeder! Das sieht zwar dämlich aus, dafür komme ich hoch hinaus! Ich schätze, wenn ich mir dabei den Kopf stoße, rutscht mir das Hirn durch die Ohren raus!!! Dabei ist mein Denkschmalz doch so wertvoll! Hey, das war ein Scherz! Weg da! Nimm die Pfoten von meinem Kopf!

Schneemann-Wario

A-Knopf: Springen;
✚ Steuerkreuz ◀▶: Laufen

Schnell!!! Ich brauche dringend ein paar Toschentücher! Nein, ich muss nicht aufs Klo! Mir ist nur ein ganzer Batzen Schnee von der Decke aus auf die Mütze geplumpst! Dadurch bin ich zum Schneemann geworden! Meine Nase lauft in einer Tour! Was wird Nintendo bloß machen, wenn sich ihr größter Star eine Erkältung einfängt?!? Also gut! Wenn ich einen Hang hinunterrolle und eine Wand treffe, bin ich wieder ganz der Alte!

Feuriger Wario

Auf kleiner Flamme: A-Knopf: Springen
In Flammen stehend: ✚ Steuerkreuz ◀▶: Steuern

Huua-Haaaah-Heeeiiiiß! So hilf mir doch jemand! Ich brenne! Während ich hier um Hilfe schreie, erfassen die Flammen meinen gesamten Körper! Doch das ist meine Chance! Nun kann ich diese speziellen Blöcke aus dem Weg räumen! Trotzdem finde ich das nicht in Ordnung! Ich werde diese Programmierer verklagen! Das werde ich nie vergessen!!! GRRR!!!

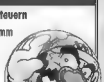
Zombie-Wario

A-Knopf: Springen;
✚ Steuerkreuz ◀▶: Steuern

Hey, Sakunde! Was ist jetzt wieder passiert?!? In mir steckt eine Gabe! – aber ich bin doch kein Hackfleisch! Wer war das?!? Den kriege ich! Mein Gesicht und mein Körper mögen schaußlich aussehen, aber ich kann in diesem Zustand bestimmte Gegner erledigen und durch durchlässige Böden gelangen!

Blasen-Wario

✚ Steuerkreuz ◀▶: Steuern



Oh-ooh! So ein Mist! Ich kann hier nicht raus! Ich stecke mitsamt meinem Näschen inmitten einem Bläschen! Ein kleiner Reim wird ja wohl gestattet sein! Und?!? Witzig, was?!? Dan solltest du dir notieren!!! Übrigens: Wenn ich die Wasseroberfläche erreiche, platzt die Blase!

Frost-Wario

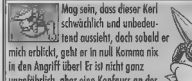
Keine Steuerung möglich

Hey! Erst setzt man mich in Brand und nun werde ich zur Eisskulptur?!? Aaah! Was passiert denn noch alles in diesem Spiel?!? Jeder andere hätte sich schon verkrümelt! Wenn mich ein bestimmter Feind vereist, muss ich solange unbeweglich herumrutschen, bis ich gegen irgendetwas stoße. Diese miesen Programmierer! Die scheinen es zu lieben, mich immer wieder aufs Neue der Lächerlichkeit Preis zu geben! Aber wenn sie mich nochstes Mal nach einem Werbeauftritt fragen, werden sie schon sehen!!!

Meine Gegner – was für Quälgeister...

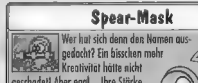
Es ist einfacher, die meisten meiner Feinde zu besiegen, als einem kleinen Baby den Schnuller zu klauen – übrigens eine meiner Lieblingsbeschäftigungen, ganz nebenbei erwähnt! Welche Feinde fragst du? Diese dämlichen, kleinen Kreaturen natürlich! Einige von ihnen bereiten mir tatsächlich ein wenig Kopfzerbrechen... So oder so, mit denen werde ich auch noch fertig! Krach! Bumm! Rums!

Goggley-Blade



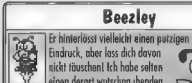
Mag sein, dass dieser Kerl schwächlich und unbedeutend aussieht, doch sobald er mich erblickt, geht er in null Komma nix in den Angriff über! Er ist nicht ganz ungefährlich, aber eine Kopfnuss an der richtigen Stelle tut ihre Wirkung!

Spear-Mask



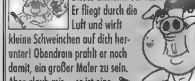
Wer hat sich denn den Namen ausgedacht? Ein bisschen mehr Kreativitat hätte nicht geschadet! Aber egal... Ihre Stärke nimmt mit wechselnder Farbe von Gelb über Blau zu Rot hin zu, also nimm dich in Acht!

Beezley



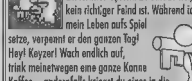
Er hinterlässt vielleicht einen putzigen Eindruck, aber lass dich davon nicht täuschen! Ich habe selten einen derart wutschnaubenden Gegner gesehen! Er hört gar nicht auf, dich mit dem Stachel seines Hinterleibs zu stechen. Mit einer Sprung-Attacke wirst du ihn los!

Hoggus



Dieses dämliche Schwein! Er fliegt durch die Luft und wirft kleine Schweinchen auf dich herunter! Obendrein prahlt er noch damit, ein großer Maler zu sein. Aber glaub mir – er ist eine ganz kleine Nummer! Ich weiß wovon ich rede, denn im Gegensatz zu ihm verfüge ich über wahren Charme! Wenn er wenigstens eine Hose tragen wurde, so wie es sich gehört... Oder was meinst du dazu?!?

Keyzer



Ein leichtes Opfer... Zu schade nur, dass er gar kein richtiger Feind ist. Während ich hier draußen mein Leben aufs Spiel setze, verpennt er den ganzen Tag! Hey! Keyzer! Wach endlich auf, trink meinetwegen eine ganze Kanne Kaffee – andernfalls kriegst du eines in die Fratz geballert!

Sommaire

Mon journal intime 44
Mes meilleurs coups 45
Hé oui! Tu peux même le faire. 46
Hein? Qu'est-ce qu'il faut faire dans ce jeu? 49
Bon, tu peux commencer à jouer! 50
Sauvegarder? Quelle tannée! 54
Pourquoi qu'tu jouerais pas aux mini-jeux? 55
Prends-en de la graine, petit bouffon! 58
Mutations... On ne rigole pas! 61
Mes adversaires... Quel gâchis de papier! 63

Mon journal intime

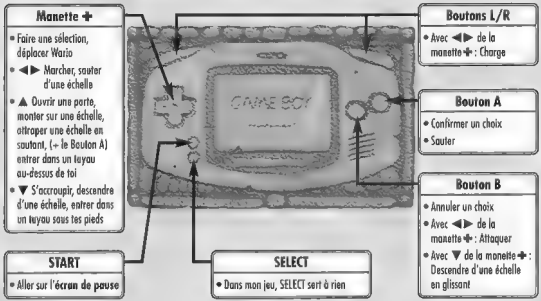
(Ne pas lire sans mon autorisation!)

16 Novembre 2001

C'était de bon matin. Les oiseaux gazouillaient joyeusement alors que je lisais le journal tout en me repaissant des merveilles que je trouvais au fond de ma cavité nasale. «Qu-qu-quoi???» m'exclamais-je de surprise. Je fus tellement surpris par une nouvelle dans le journal que je m'étais coincé le doigt dans le nez! «Aaargh! Je crois que j'ai senti mon cerveau!!!». Bon, il suffit. Le titre de l'article concernait la découverte d'une pyramide légendaire. Humm... En lisant l'article, j'appris qu'au coeur des ruines était enfouie la pyramide dans laquelle se trouvait endormie la princesse Shokora. Elle s'était fait ensorceler par ce fou radin de Golden Diva. «Ca sent le trésor!» me dis-je. «Ha ha haaaaa!». Obnubilé par l'argent, un plan commençait à germer dans mon esprit fourbe. Oubliant même ma sieste de la mi-matinée, je sautai dans mon Wario-coupé flambant neuf et fonçai vers la Pyramide d'or. «Tout ce trésor pour moi! Yahahahaha!!!».

Mes meilleurs coups

Ces boutons servent à contrôler tous mes coups!



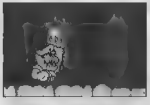
Appuyez A + B + SELECT + START pour réinitialiser le jeu.

Et voilà mes mouvements de base. T'as pigé? Facile, hein? Quoi? Tu trouves ça difficile? Oh, la ferme et débrouille-toi! Si tu ne peux pas les retenir dans cette noisette qui te sert de cerveau, tu n'as qu'à les écrire sur ta main!

Hé oui! Tu peux même le faire.

Je ne suis pas normal! Je ne veux pas dire que je suis stupide!!! Je peux faire toooooout un tas de trucs que des humains normaux ne feraient même pas en rêve. Ça t'épate, hein? Etonnant, hein?

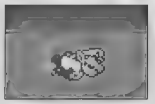
PROJETER, LANCER



Commence par retourner un ennemi en le piétinant et ramasse-le. Une fois que tu le portes, maintiens le Bouton B enfoncé pour concentrer ma force et relâche-le pour lancer. Pigé?

- Appuie sur ▲ de la manette ✚ pour lancer plus loin!
- Plus tu appuies longtemps sur B, plus tu lances loin!
- La distance à laquelle tu peux lancer les ennemis dépend de leur poids.
- Certains blocs peuvent se désagréger si tu lances quelque chose dessus...
- Tu peux lancer d'autres choses que des ennemis! Trouve-les par toi-même!

NAGER



Ma tête est dure comme un roc, mais elle est bien plus légère: je peux nager comme un poisson. Dans l'eau, sers-toi de la manette ✚ pour nager et appuie sur le Bouton B pour avancer plus vite. Si tu ne fais rien, je flotterai à la surface comme une bonne grosse bouée.

- Si tu veux que je donne des coups de boule à des ennemis aquatiques, appuie simplement sur A. Pi-pa-pon! Prends ça dans la tête!

ROULADE

Waaaaaaaouuu! J'ai... j'ai la tête qui tourne! Si j'avais à expliquer ce mouvement, ça donnerait cela: arrête-toi sur une pente et appuie sur ▼ de la manette ✚ pour faire une Roulade. J'suis invincible pendant la roulade! Ouaip de ouaip!

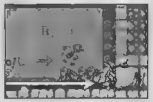
- Je peux exploser les blocs en faisant une Roulade!
- Si tu appuies sur le Bouton A pendant la Roulade, je saute. J'appelle ça le Saut Tournoyant. Souviens-t-en, petit!
- Si je heurte un mur, je m'arrête. Bein ouais, ça fait mal quoi!

ATTAQUE SAUTEE

C'est un de mes coups les plus cool! Cette attaque me permet de frapper un ennemi en plein saut. Appuie sur le Bouton A tout en attaquant et je ferai une Attaque Sautée! Et ça c'est pas un coup de fillette!

- Hé! Tu peux utiliser ce coup pour briser certains blocs.
- Mon Attaque Sautée peut terrasser les ennemis et les blocs qui se trouvent en l'air!

CHARGE



Celle-là est un peu différente des autres attaques. Elle est encore plus puissante! Je suis vraiment trop fort... Appuie sur le Bouton L ou R et ◀ ou ▶ de la manette ✚ pour lancer cette attaque. Il me faut un peu de place pour prendre de la vitesse, alors fais bien attention!

- Quand tu appuies sur A pendant une Charge, tu peux réaliser une Charge Sautée. Puissance destructrice maximum assurée!
- Je peux pulvériser plusieurs petits blocs en une seule fois! Hi hi hi! Ça a de la gueule!

ATTAQUE FOUDROYANTE

Tout le monde sait que j'ai un petit derrière terriblement mignon. Et bien, même lui peut s'avérer redoutable! Saute en l'air et appuie sur ▼ de la manette ✚ pour lancer une Attaque Foudroyante. Ne le fais pas trop souvent, tu pourrais endommager l'objet de ma fierté!

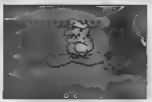
- Si tu fais une Attaque Foudroyante à partir d'un lieu surélevé, elle devient une Super Attaque Foudroyante! Celle-ci brisera les blocs qui résistent à l'Attaque Foudroyante.

SAUT ECRASANT

Parfois, même les vils petits ennemis ont leur utilité. Saute sur un ennemi et appuie sur le Bouton A. Hé, je saute plus haut que d'habitude!

TAPIS VOLANT

Waaaaah! C'est romantique! Tu connais beaucoup de jeux avec des véhicules comme ça? Dirige-toi avec ◀ or ▶ sur la manette ✚ et saute pour voler plus haut. Attention à ne pas tomber!
PS: Je ferais bien un tour avec Mlle Vous-savez-qui...



SAUT ACCROUPI

Ça a l'air débile, mais c'est plutôt utile. Appuie sur le Bouton A lorsque tu es accroupi.

GLISSADE ACCROUPIE

Voilà une technique pour les vrais Wario en puissance! En attaquant, appuie sur ▼ sur la manette ✚ pour glisser un peu. Essaye, c'est excellent!

Voici ma nouvelle pose. J'assure, non? J'attends que tu fasses ça au moins 70 fois par jour, jusqu'à ce que ce truc ait fait le tour du monde.

Hein? Qu'est-ce qu'il faut faire dans ce jeu?

Mon cerveau est incroyable! Il est plein de recoins et de... euh... attends... de quoi je parlais? Bref, si tu n'utilises pas ta tête pendant le jeu, tu en oublieras le but. Tu penses peut-être qu'il ne faut que des muscles et des réflexes pour jouer à mon jeu, mais tu te trompes. Si tu as un cerveau, sers-t'en!

BASES DU JEU

Mon jeu se déroule dans une pyramide comportant 6 passages.

Ce niveau contient l'introduction et une explication des manipulations. Il n'y a qu'un seul niveau comme ça, alors accroche-toi!

Chaque monde est composé de 4 stages et d'un chef assez fort. Il y a aussi des stages mini-jeux pour se relaxer. Tu tomberas également sur des ITEM SHOPS (boutiques) avant de rencontrer un boss. Ces objets ne te sauveront pas si tu es mauvais à la base...

Après avoir vaincu les boss des Chemins d'Emeraude, de Rubis, de Topaze et de Saphir, tu pourras accéder au Chemin d'Or. On raconte que personne n'est jamais ressorti de ce passage. Brrrr...

OBJECTIFS DE STAGE

Le but ultime de ma vie est de m'approprier tous les trésors du monde, à commencer par ceux près de moi... Ce qui signifie entrer dans le vortex, prendre ce qui me revient et ressortir. Facile!

But:

Récolter les morceaux de joyaux qui ouvrent les portes menant aux boss. Trouve le Keyser qui ouvre la porte du stage suivant et sors avec.

Morceau de joyau

Keyser

Limite de temps:

Lorsque tu pénètres dans un stage pour la première fois, le vortex se referme. Hé, c'est pas juste! Lorsque tu touches à un certain commutateur dans le stage, le vortex se rouvre, mais déclenche également une bombe à retardement. Sauve-toi avant qu'elle n'explose. Zut! Je suis mauvais à la course... Si tu mets trop de temps, tu perds des pièces. Si tu perds toutes tes pièces, tu perds ton trésor ou tu es carrément viré du niveau.

Vortex

Commutateur

Trésor:

Lorsque tu trouves un CD dans le jeu, tu peux l'écouter dans la SOUND ROOM (Auditorium). Quant aux coffres à trésor, ceux derrière les boss disparaissent au fur et à mesure que le temps s'écoule, alors dépêche-toi de battre le boss. Je me demande ce qu'il se passe si tu récupères tous les coffres avant de battre le boss...

CD

Coffre à trésor

Bon, tu peux commencer à jouer!

Désolé de t'avoir fait attendre. Tu peux enfin commencer mon merveilleux jeu. Va aux toilettes avant, la joie pourrait te faire mouiller ton pantalon, hé hé hé!

COMMENT COMMENCER?

Introduis ta cartouche, achetée avec tes misérables économies, dans ta Game Boy Advance™ et mets-la sur ON. Après quelques secondes, une jolie petite introduction se déroulera sous tes yeux ébahis. Tu peux soit en profiter, soit passer directement à l'**écran-titre** en appuyant sur le Bouton A. A l'**écran-titre**, appuie sur START pour afficher l'**écran de sélection de fichier**.

Sur cet écran, il y a deux emplacements de sauvegarde. Choisis-en un et appuie sur A. Une fois que tu as choisi NORMAL ou HARD (difficile), le jeu débute

Après avoir vu l'intro, tu devrais arriver sur l'**écran-carte**, avec moi près du ENTRY PASSAGE (Chemin d'Accès). De quoi j'ai l'air? D'un mannequin? Oui, c'est un peu ça... Allez, reprends-toi, appuie sur le Bouton A.

*Après avoir terminé le Chemin d'Accès, les autres passages s'ouvriront. Choisis ton niveau à partir de l'**écran-carte**.*

Ecran de sélection de fichier

Ecran-carte

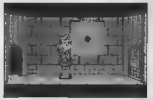
Patience! Tu arrives ensuite à l'**écran de sélection de stage**. Appuie de nouveau sur A. C'est incroyable! Il faut tout le temps appuyer sur A dans ce jeu!

Une fois que vous avez terminé un stage, vous pouvez y retourner quand vous le voulez.

Ecran de sélection de stage

L'écran suivant est l'**écran d'entrée de stage**. Là, c'est automatique, je m'occupe de tout et je saute dans le vortex. Ahhhhh! Ca tourne!

Enfin le jeu commence. Tu peux courir partout comme un fou!
Eclate les ennemis et va au prochain stage.


Ecran d'entrée de stage

Hé, ouvre-moi donc le vortex, espèce de vilaine grenouille!

Aow! Croâ!

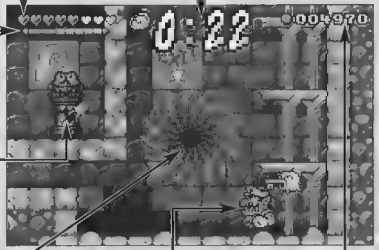
ECRAN DE JEU

Applaudissez le beau, le nouveau, l'Advanced Wario!
Joue du mieux que tu peux et fais-moi honneur!

LIMITE DE TEMPS
Ahhhhh! Faut se dépêcher de retourner au vortex! Pas beaucoup de temps!
Une fois que tu actives le commutateur, un compte à rebours commence.
Le stage se modifie avec l'écoulement du temps, alors attention!

JAUGE DE VIE
Les cœurs représentent ma vie.
Prends-en soin!

RESERVE DE CŒURS
Plus j'élimine d'ennemis, plus je gagne de cœurs. Quand cette réserve est pleine, je gagne un cœur pour ma jauge de vie.
C'est tout un boulot...



COMMUTATEUR
Ce commutateur a une tête de grenouille débile. Quand tu marches dessus, dépêche-toi et repars vers le vortex.

VORTEX
Le vortex se referme dès que tu rentres dans le niveau. Il te faudra activer de nouveau l'interrupteur pour le rouvrir.

MOI!!!
Ouaip, c'est moi! Plus de classe qu'un acteur hollywoodien... Profites bien de moi tant que tu le peux!

PIECES
Ce que je préfère! Il me les faut toutes, absolument toutes! Récupère-les en abattant des ennemis et en cassant des blocs.

REGLES DU JEU

Même mon jeu possède ses règles et j'as pas intérêt à les contourner!

Tu peux te blesser!

Je suis un gros dur, mais même moi je peux me faire étaler de temps en temps. Je subis des dégâts lorsque je touche des choses pointues ou coupantes. Alors fais gaffe! A chaque fois, je perds un coeur et peut-être même quelques pièces!

Pas de game over!

La partie ne se termine pas, même si mes adversaires m'ont blessé. Si je perds tous mes cœurs, je retourne automatiquement à l'**écran de sélection de stage**! Par contre, tu peux dire au revoir à toutes les pièces et les trésors que tu auras trouvé!

L'écran de pause

Sur l'**écran de pause**, tu auras des informations sur l'argent et les trésors que tu auras ramassés, ainsi que trois options:

- *RETURN (Retour): Revenir dans le niveau en cours.*
- *QUIT (Quitter): Sauvegarder et quitter. Tu pourras sauvegarder en plein milieu du niveau, mais tu reviendras sur l'**écran-titre**.*
- *GIVE UP (Abandonner): Quoi! T'abandonnes déjà??? Non seulement tu retourneras sur l'**écran de sélection de stage**, mais tu devras abandonner toutes tes pièces et tes trésors! Et tu es d'accord avec ça???*

Ecran de pause

Sauvegarder? Quelle tannée!

Tout le monde déteste les jeux avec des sauvegardes prise de tête, mais là, le père Wario, il te dit: «Reste cool»! Dans mon jeu, il est facile de sauvegarder!

SAUVEGARDER LES DONNEES

Sauvegarde automatique

Ta partie est sauvegardée à chaque fois que tu termines un niveau. Martel, non?

Alors tu veux sauvegarder en plein milieu?

Yaaaaaarrgggh! C'est la fin! Quand tu as ce sentiment, l'option Sauvegarder et Quitter est bien utile. Si tu sauvegardes et que tu quittes, tout ira bien, même si tu vas aux toilettes et que ta mère éteint la lumière quand tu es à l'intérieur. Choisis QUIT (Quitter) sur l'**écran de pause**, puis choisis YES (Oui) pour sauvegarder et quitter!

Rappelle-toi juste que lorsque tu continueras, cette sauvegarde sera effacée!

Ecran de pause

EFFACER LES DONNEES

Effacer un fichier!

Si tu choisis DELETE DATA (Effacer Donnees) sur l'**écran de sélection de fichier**, le curseur se transformera en bombe. Choisis le fichier que tu souhaites effacer et appuie sur YES (Oui) pour confirmer ton choix. Si tu effaces le mauvais fichier, ne viens pas te plaindre!!!

Ecran de sélection de fichier

Effacer toutes les données!!!

Si tu allumes ton Game Boy Advance tout en maintenant les boutons L et R enfoncés, l'**écran de réinitialisation des sauvegardes** apparaîtra. Choisis YES (Oui), puis à nouveau YES pour effacer toutes les données sauvegardées.

Ecran de réinitialisation des sauvegardes

Pourquoi qu'tu jouerais pas aux mini-jeux?

Mon jeu est bien bon, mais si tu joues trop longtemps, cela te fatiguera! Alors arrête-toi de suite! Pour vous tous, joueurs en manque de vacances, voici quelques mini-jeux histoire de vous revigorer!

OU SONT LES MINI-JEUX?

Sur l'**écran de sélection de stage**, choisis MINI-GAME SHOP (Boutique Mini-Jeux). Ensuite, sur l'**écran de sélection des mini-jeux**, choisis l'un des trois mini-jeux. Tu es prêt? Tu peux utiliser les médailles que tu auras gagnées dans les mini-jeux pour acheter des objets dans l'ITEM SHOP (boutique)!

Ecran de sélection de stage

Ecran de sélection des mini-jeux

Tu as besoin de pièces pour jouer aux mini-jeux! L'argent est tout, tout, tout!

WARIO'S HOME RUN DERBY (CONCOURS DE HOME RUNS DE WARIO)

Comme son nom l'indique, ce jeu consiste à faire des home runs. Avec ma force surhumaine, ça va être du gâteau, mais ce lanceur est un vrai dur! Avec des balles à plus de 150 km/h et des effets incroyables, il va t'en donner pour ton argent!

Les règles sont simples (même moi je peux les comprendre).
- Partie terminée après un «Out» (3 STRIKES).
- Les fautes (FOUL) peuvent devenir des STRIKES!
- Les fautes ne comptent pas après 2 STRIKES.

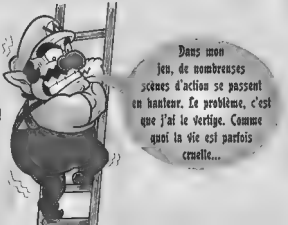
Le jeu est simple (même moi je peux y jouer).
- Mettez un coup de batte en appuyant sur le Bouton A. Facile!

THE WARIO HOP (LE SAUT A WARIO)

Dans ce jeu, tu devras sauter par-dessus les obstacles qui arrivent sans arrêt. Ce jeu est parfait pour les crétins qui n'ont pas l'envie (ou les moyens) de réfléchir. Bien entendu, je suis un génie. Je me demande pourquoi je suis aussi bon à ce jeu...

Pour ce qui est des règles de ce jeu, j'aurais pu les inventer tout seul!
- Un seul échec et c'est la fin de la partie (GAME OVER).

N'importe quel imbécile peut participer!
- Saute avec le Bouton A. Simple, non?



WARIO ROULETTE (JACKPOT DE WARIO)

Ce jeu n'a pas l'air compliqué au premier coup d'œil, alors fais attention! Regarde bien le visage qui apparaît. Les yeux et les sourcils, le nez et la moustache et enfin la bouche se mettront à tourner comme dans une machine à sous. Essaie de rendre au visage ses traits d'origine.

Ces règles sont ridiculement simples!
- Une mauvaise reconstitution et c'est perdu.

Ce jeu est facile, mon pote!
- Choisis avec le Bouton A. Enfantin...

Prends-en de la graine, petit bouffon!

Je ne parle pas toujours aussi mal, tu sais. Je suis juste un peu inquiet pour toi parce que tu joues comme un pied. Pourquoi ça me regarde? Parce que c'est moi qui prend les coups quand tu rates! Alors essaie de faire un petit effort.

TYPES DE BLOCS

Le bloc marron n'est pas un problème. Attaque-le et bing! Plus de bloc. Tu peux aussi lui lancer des trucs dessus.

Pour ce type de bloc, tu devras te transformer en Wario Flambant.

Le bloc bleu est un peu plus agaçant. Détruis-le avec une Charge ou une Super Attaque Foudroyante. Gros Wario peut s'en charger avec un simple saut.

Essaie de faire rouler ce bloc quand tu es en Wario Neige.

Les blocs sont différents dans chaque monde. Je te laisse imaginer...

BLOC «!»

Ce bloc fait apparaître et disparaître les blocs de même couleur. Chope-le par tous les moyens!

TYPES DE PIECES ET TRESORS

Chez toi, il y a des francs et des centimes (voire des euros et des cents...). Chez moi aussi, les pièces ont différentes valeurs. Ramasse tout, même les petites pièces! Les gens, ça peut vous trahir, mais pas l'argent!

PETITE PIECE 10 pièces	**PIECE D'OR** 500 pièces
PIECE DE BRONZE 50 pièces	**CRISTAL BLEU** 10 pièces
PIECE D'ARGENT 100 pièces	**CRISTAL ROUGE** 100 pièces

DIAMANT 1000 pièces

Pour on ne sait quelle raison, les pièces apparaissent quand tu éclates des ennemis et les cristaux flottent au hasard dans les tableaux. Ne te pose pas trop de questions, Einstein, il y a des phénomènes surnaturels qu'on ne peut pas expliquer.

PASSER A TRAVERS LE SOL

Comment ça à sens unique? C'était compliqué de faire un sol à double sens? Enfin bon... Tu passes dans un sens, mais pas dans l'autre. Est-ce que je suis pas un peu gros pour passer?

Ces sols à sens unique sont différents dans chaque monde.

Sol à sens unique

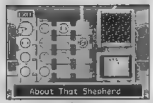
A PROPOS DES CD

Bon, tout le monde sait ce qu'est un CD? Très bien, vous vivez avec votre temps... Enfin bref, quand tu trouves des CD dans les stages, tu pourras écouter de la musique bizarre. Attrapez-les tous (j'ai déjà entendu ça quelque part...) et vous aurez plein d'amis.

L'écran-carte

Comment écouter des CD...

- Lorsque tu obtiens un CD dans un stage, essaie de te tenir derrière la pyramide en haut de l'**écran-carte** quand tu sors. C'est l'entrée de la SOUND ROOM (l'auditorium). Appuie sur A pour y rentrer.
- Choisis un CD pour écouter la musique. C'est que de la musique bizarre que je comprend pas, mais bon...



L'auditorium

ITEM SHOP (LA BOUTIQUE)

Tu croyais que les objets se trouvaient comme ça? Et ben non, c'est pas comme ça que ça marche. Il faut récolter de l'argent et payer pour jouer aux mini-jeux. Ensuite, tu pourras acheter des objets avec les médailles gagnées. Compris? C'est ça le monde réel!

Ecran de sélection de stage

Chopez des objets!

- Choisis la Salle du Boss sur l'**écran de sélection de stage**. Entre dans l'ITEM SHOP (la boutique).
- Ce petit gars t'expliquera l'utilité des objets. Regarde ton budget et fais ton choix.
- Ce petit mec bizarre t'accompagnera dans la salle du boss et utilisera tes objets pour toi. Mais tu n'as pas vraiment besoin d'objets quand tu possèdes ma puissance.

La boutique

Salle du boss

Mutations... On ne rigole pas!

Ça ne t'est jamais arrivé d'avoir l'air stupide? Même le puissant Wario peut parfois se trouver dans des situations embarrassantes. Je mange trop et je deviens gros, une abeille me pique et je gonfle comme un ballon et plein d'autres trucs pas agréables... Mais je tiens le coup et j'en redemande même! Observe-moi et prends-en de la graine, mauviette!

Gros Wario

Bouton A: Saut
Manette ✥ ◀▶: Déplacement

Burp! Rôôôôôt! Pfiouuu! Je transpire à chaque pas et je peux à peine respirer. Comment est-ce que mon beau corps svelte a pu devenir comme ça? J'aurais pas dû manger autant... Le bon côté, c'est qu'avec toute cette surcharge pondérale, je n'ai aucun mal à écraser mes ennemis ou à casser les blocs d'un simple saut. Pas mal pour un gros lard. .

Wario Gonflé

Bouton B: Monter rapidement
Manette ✥ ◀▶: Déplacement à droite et à gauche

Vilaines abeilles! Elles ont fait gonfler mon magnifique visage comme un ballon! Quoi? Je suis mieux comme ça? Je pourrai même plus apparaître dans mes propres publicités! Enfin, le bon côté, c'est que je peux flotter tranquillement. Pour dégonfler, je suppose que se cogner un bon coup dans le plafond suffira.

Bat Wario

Bouton A plusieurs fois: Voler
Manette ✥ ◀▶: Déplacement

Quand Mimicula, cette vilaine petite chauve-souris suce mon sang, je me transforme en chauve-souris. Mes gros bras musclés deviennent des petites ailes de chauve-souris toutes rachitiques. En plus, je peux pas voler à la lumière du jour... Eh, au fait, c'est quoi mon groupe sanguin?

Wario Plat

Bouton A: Sauter
Manette ✥ ◀▶: Déplacement

Je viens de me faire aplatir par une enclume, c'est pas facile à gérer... Mais j'ai toujours la patate et je me sens léger. Léger? Eh, mais je peux passer dans des endroits super étroits.

Wario Rebondissant

Bouton A: Sauter haut
Manette ✚ ◀▶: Déplacement

Quand un maillet me tombe sur la tête, mes longues jambes d'athlète se transforment en ressorts. Pas très esthétique, mais je peux sauter super haut. Je suppose que si je me cogne trop la tête, mon cerveau va me sortir pas les oreilles. C'est qu'il vaut cher, ce cerveau.

Wario Zombie

Bouton A: Sauter
Manette ✚ ◀▶: Déplacement

Hé! Attends un peu! J'ai une fourchette qui me sort du corps! Je suis pas un morceau de viande quand même! Qui m'a planté ça? J'ai peut-être une sale tête et un corps en décomposition, mais je peux détruire mes ennemis et descendre plusieurs étages d'un coup.

Wario Neige

Bouton A: Sauter
Manette ✚ ◀▶: Déplacement
Quelqu'un! Donnez-moi une serviette! Je me suis pris un gros bloc de neige qui m'a transformé en bonhomme de neige. Je coule de partout! Et qu'adviendra-t-il de Nintendo si leur superstar attrape froid? Bon, bon je n'ai plus qu'à rouler dans une pente et me cogner à l'arrivée pour retrouver mon physique original.

Wario Bulle

Manette ✚ ◀▶: Déplacement
Euh... Problème... Je suis coincé dans une bulle. Ca me rappelle Bubble Trouble! Ca, c'était une petite blague à moi, j'en suis pas peu fier. Excellent non? Tu peux la noter si tu veux... Au fait, si ma bulle atteint la surface, elle éclate.

Wario Flambant

En brûlant: Bouton A: Sauter
En étant recouvert de flammes: Manette ✚ ◀▶: Déplacement
Au secours! Je brûle! Arrrrgh! Au feu! OK, merci d'être aussi nombreux à vous précipiter pour me porter secours... Quoique... Maintenant que je suis en flammes, je peux casser des blocs d'un nouveau type. Enfin, tu trouves pas que c'est quand même un peu trop? Je vais dire deux mots aux programmeurs...

Wario Gelé

Pas de manipulations
Après m'être brûlé au 4ème degré, il faut que je me gèle? Aaaaah, mais c'est quoi ce jeu pourri?! Je suis pas un cobaye! N'importe qui d'autre que moi aurait abandonné depuis longtemps, mais pas moi, je lâche pas l'affaire! Si un ennemi me gèle, je dois glisser jusqu'à ce je percute quelque chose? Les programmeurs adorent me ridiculiser... Rira bien qui rira le dernier...

Mes adversaires... Quel gâchis de papier!

Se débarrasser de la plupart de mes ennemis est plus facile que de piquer sa glace à un bambin – ce que je te conseille chaleureusement, au passage. Quels ennemis, me demandes-tu? Toutes ces petites créatures stupides qui s'agitent pour rien! Enfin, il reste encore des ennemis qui posent quelques problèmes, mais ils finiront comme les autres de toutes façons.

Goggley-Blade

Ce gars fait pitié. Il semble faible et sans importance, mais dès qu'il me voit, il attaque! Il peut être dangereux mais un bon coup de boule le remettra vite à sa place.

Spear-Mask

Mais qui a trouvé ce nom débile? Essayez d'être un peu plus créatifs! Ils deviennent de plus en plus forts en passant de jaune à bleu puis à rouge. Méfiance!

Beezley

Il peut sembler mignon, mais attention! Il a un sale caractère! J'ai jamais vu cal ll me plantera avec son dard jusqu'à ce qu'il n'en puisse plus, et ça peut durer longtemps! Une bonne Attaque Sautée mettra les choses au clair.

Hoggus

Voilà un sale petit cochon! Il arrive en volant et me bombarde de cochons! Il se vante d'être un peintre génial, mais crois-moi, il ne sait même pas accrocher un tableau à l'endroit ... Et en plus il ne porte même pas de pantalon. Quel manque d'éducation. .

Keyser

Lui aussi a une tête bizarre, dommage que ça ne soit pas un ennemi! Pendant qu'il dort, moi je risque ma vie Hé! Keyser! Réveille-toi et prépare le café sinon je vais te lever à grands coups de pompes dans le...

Índice

Mi diario secreto 84

¡Aprende cómo se mueve un hombre de verdad! 85

¿Qué te parece? ¡También puedes hacer todo esto! 86

¿Eh? ¿Que cuál es el objetivo de este juego? 89

¡Venga, vamos a jugar de una vez! 90

¡Vaya rollo, hay que guardar! 94

¿No querías divertirte? ¡Pues prueba los minijuegos! 95

¡Calla y aprende, so zopenco! 98

Mira cómo reacciono... ¡y deja de reírte! 101

Conoce a algunos de mis molestos enemiguchos... 103

Mi diario secreto

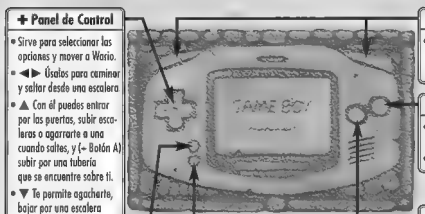
(¡Ni se te ocurra leer esto sin mi permiso!)

16 de noviembre de 2001

Estaba yo tan feliz leyendo el periódico y hurgándome la nariz en una tranquila mañana como cualquier otra amenizada por el canto de unos alegres pajarillos, cuando me llevé la sorpresa de mi vida. "¡Que quéééé?", exclamé al ver uno de los artículos, ¡y tan sorprendido me quedé que sin querer me metí el dedo hasta el fondo. "¡Aaaaay! ¡Creo que me lo he hincado en el cerebro!" En fin, a lo que iba. El caso es que el titular decía que se había descubierto una legendaria pirámide. Vaya, vaya... Al parecer el interior de las ruinas albergaba una pirámide donde la antigua dueña y señora del lugar, la princesa Shokora, dormía bajo el influjo de un maleficio lanzado por la arrogante, egoísta y sumamente avariciosa Golden Diva. "¡Ajá! Por aquí huele a tesoro...", pensé para mí y una malvada risotada atravesó mi mente: "¡Je, je, je!" ¡No podía dejar de pensar en ese montón de dinero! Tanto me obsesionaba que en vez de echarme mi siestecilla de media mañana me metí de un salto en mi fantástico Wario-móvil rumbo a la Pirámide del Oro! "¡Ese tesoro será mío y sólo mío! ¡Jua, ja, ja!"

¡Aprende cómo se mueve un hombre de verdad!

¡Estos botones controlan mis increíblemente maravillosos movimientos!



✚ Panel de Control

- Sirve para seleccionar las opciones y mover a Wario.
- ◄► Úsalos para caminar y saltar desde una escalera
- ▲ Con él puedes entrar por las puertas, subir escaleras o agarrarte a una cuando saltes, y (– Botón A) subir por una tubería que se encuentre sobre ti.
- ▼ Te permite agacharte, bajar por una escalera y entrar en las tuberías situadas en el suelo.

Botones L / R

- Combínalos con ◄ y ► del ✚ Panel de Control para un ataque relámpago.

Botón A

- Sirve para confirmar la selección de opciones.
- Te permite saltar.

Botón B

- Cancela la selección de opciones.
- Combínalo con ◄ y ► del ✚ Panel de Control para atacar.
- Combínalo con ▼ del ✚ Panel de Control para deslizarte por una escalera.

START

- Púlsalo para pausar la partida.

SELECT

- ¡No hace falta usar este botón en mi juego!

Si quieres reiniciar el juego, pulsa A + B + SELECT + START.

¡Ahora ya sabes mis controles básicos! ¿Algún problema? Fácil, ¿verdad? ¿Cómo? ¿Que es difícil? ¡Deja de quejarte y aprendételos de una vez! ¡Y, sí no eres capaz de retenerlos, hazte una chuleta!

¿Qué te parece? ¡También puedes hacer todo esto!

No soy muy normal que digamos, ¡y no quiero decir que soy tonto perdido! Lo que pasa es que soy capaz de hacer un montón de cosas que la gente corriente no puede, ¿sabes a lo que me refiero? Eh, ¿qué me dices? ¿A que estás impresionado?

AGARRAR Y LANZAR

Primero tienes que saltar y caer sobre un enemigo para darle la vuelta y poder cogerlo. A continuación mantén pulsado el Botón B para coger fuerza y luego suéltalo para lanzar al enemigo. ¿Lo has cogido?

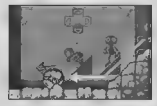
- ¡Pulsa ▲ en el ✚ Panel de Control para lanzarlo más alto!
- Cuanto más tiempo mantengas pulsado el Botón B, más lejos lanzarás a tu enemigo.
- La distancia a la que puedes lanzar a un enemigo depende de lo que pese éste.
- Puedes romper algunos bloques si lanzas algo contra ellos...
- Puedes lanzar más cosas además de enemigos, ¡a ver si averiguas cuáles!

NADAR

Aunque tengo la cabeza dura como una roca, no pesa una tonelada ni mucho menos. ¡Vamos, que nado como un pez! Cuando estoy en el agua, sólo tienes que usar el ✚ Panel de Control para que nade y, si pulsas el Botón B, conseguirás que vaya aún más rápido. Si no haces nada de nada, me iré solito hasta la superficie y me quedaré allí, flota que te flota.

- Si quieres que le dé un cabezazo a algún enemigo subacuático pelmazo, pulsa el Botón A. ¡Catapún! ¡Toma ya! ¡Fuera de mi camino!

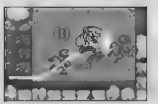
RODAR



¡Guauuuuuuuu! ¡Todo me da vueltas! Si tuviera que explicar este movimiento, te diría que te detuvieras sobre una pendiente y pulsaras ▼ en el ✚ Panel de Control para salir rodando. ¡Cuando ruedo no hay quien pueda conmigo! ¡Viva yo!

- Puedo romper bloques en mil pedazos.
- Si pulsas el Botón A al mismo tiempo, saltaré. ¡Es lo que llamo un salto rodante! ¡No lo olvides!
- Cuando me choco contra un muro me paro en seco. ¿Lo has cogido, listillo?

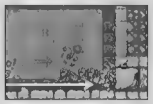
ATAQUE CON SALTO



¡Éste es uno de mis movimientos más chulos! ¡Con este ataque puedo darle de lleno a un enemigo en medio del aire! Simplemente pulsa el Botón A mientras atacas y realizaré un ataque con salto... ¡Y que quede claro, colega, no estoy hablando de ningún movimiento de voleibol!

- ¡Eh, usa este ataque para romper bloques! Pero algunos bloques no se pueden romper ni siquiera un poquito...
- ¡Mi ataque con salto puede dar buena cuenta de los enemigos y bloques que estén situados a cierta altura!

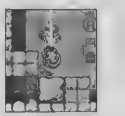
ATAQUE RELÁMPAGO



Éste es un pelín diferente de los ataques que has visto antes porque es aún más potente. ¡Jo, es que soy el mejor! Pulsa el Botón L o R al mismo tiempo que ◀ o ▶ en el ✚ Panel de Control para liberar todo mi poder. Necesito un poco de espacio para reunir suficiente velocidad, así que mira dónde lo haces.

- ¡Cuando pulsas el Botón A durante un ataque relámpago, consigues un ataque relámpago con salto! ¡Siente la máxima potencia demoledora!
- Puedo romper varios bloques pequeños al mismo tiempo. Je, je, je, ¡creo que podría pasar horas y horas así!

ATAQUE DESTRUCTOR



Todo el mundo sabe que tengo un culito monísimo, ¡pero también puede hacer mucho daño! En fin, basta con saltar y pulsar ▼ en el ✚ Panel de Control para realizar un ataque destructor en toda regla. ¡No abuses de él o acabaré convertido en un maratón andante!

- ¡Si realizas este ataque desde un sitio muy alto, pasará a ser un súper ataque destructor! Mi súper ataque destructor puede hacer trizas bloques que ni siquiera mi ataque destructor puede romper.

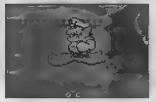
ATAQUE PISOTÓN

¡A veces estos plastas de enemigos sirven para algo! Intenta pisar a un enemigo mientras pulsas el Botón A... Mira por dónde, ¿no estoy saltando más alto que de costumbre?

ALFOMBRA MÁGICA

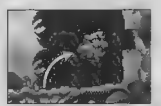
¡Oooooooh! ¡Qué romántico! ¡Quién hubiera pensado que mi emocionante juego tendría un vehículo tan sugerente! Cambia la dirección en la que vuelas pulsando ◀ o ▶ en el ✚ Panel de Control y salta para volar más alto. ¡Mucho cuidado con caerte!

P.D.: Mmmm... No me importaría nada volar en esa alfombra con cierta señorita que tú y yo conocemos, je, je, je...



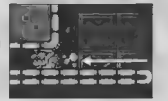
SALTO AGACHADO

Parece una chorrada, pero es la mar de útil. Para hacerlo sólo tienes que pulsar el Botón A mientras estás agachado.



PATINAZO AGACHADO

¡Ésta es una técnica digna de mis mejores discípulos! Mientras atacas, pulsa ▼ en el ✚ Panel de Control para deslizarte un poco. ¡Tienes que intentarlo!



¡Ésta es mi genial nueva pose! ¿Qué opinas? ¿A que tengo mogollón de estilo? ¡Espero por tu bien que la imites todo lo que haga falta para que tenga muchísimo éxito y todoeodo el mundo la adopte!

¿Eh? ¿Que cuál es el objetivo de este juego?

¡Guau, mi cerebro mola un montón! Está todo arrugado y... uy, espera, ¿qué estaba diciendo? Creo que quiero decir que si no usas el coco mientras juegas te olvidarás del objetivo de este juego. ¡Si te crees que basta con la fuerza bruta para superar los niveles, estás pero que muy equivocado! ¡Será mejor que averigües exactamente qué tipo de juego tienes entre manos antes de empezar!

PRINCIPIOS BÁSICOS

Mi juego se desarrolla en el interior de una pirámide compuesta por seis pasajes.

Este nivel te explica cómo será la pirámide y cuáles son mis movimientos. ¡Sólo hay uno, así que quédate aquí hasta que entiendas todo!

Cada mundo consta de cuatro niveles y un enemigo final bastante difícil de vencer. También hay niveles con varios minijuegos, así que podrás divertirte todo lo que quieras. Antes de luchar contra cada uno de los enemigos finales encontrarás ITEM SHOPS (tiendas de objetos), pero si tienes lo que hay que tener no querrás servirte de ninguno de esos objetos para debiluchos... ¡No seas cobarde y usa tu propio poder!

¡Una vez derrotados los enemigos finales de los pasajes anteriores, EMERALD, RUBY, TOPAZ y SAPPHIRE, se abrirá la puerta del GOLDEN PASSAGE! Dicen que nadie que haya entrado allí ha vivido para contarlo... ¡Uy, qué miedo!

OBJETIVOS DE LOS NIVELES

Yo vivo única y exclusivamente por y para conseguir todos los tesoros del mundo, ¡pero antes tengo que apoderarme de los que tengo delante de mis narices! En otras palabras: ¡debo saltar dentro del remolino, conseguir lo que quiero y salir pitando!

Objetivo:

Reunir las joyas que abren las puertas de las salas donde se encuentran los enemigos finales. Encuentra la Dormillave que abre la puerta del siguiente nivel y sal de allí con ella bien agarradita.

Joya

Dormillave

Cuenta atrás:

Cuando entras en un nivel por primera vez, el remolino se cierra. ¡Jooo, eso no vale! Cuando saltes sobre el interruptor que encontrarás al final del nivel, el remolino volverá a abrirse, pero al mismo tiempo se activará una peligrosa bomba temporal y tendrás que escapar de allí antes de que explote. ¡Glup! ¡No se me da muy bien correr! ¡Si tardas demasiado empezarás a perder monedas! ¡Y si pierdes todas tus monedas no sólo perderás el tesoro, sino que te echarán a patadas del nivel!

Remolino

Interruptor

Tesoro:

Cuando encuentres un CD durante la partida, podrás escucharlo en la SOUND ROOM (sala de música). En cuanto a los cofres del tesoro... en fin, los que están detrás de cada enemigo final empiezan a desaparecer a medida que pasa el tiempo, así que date prisa en derrotarle. Me pregunto si ocurre algo especial cuando derrotas al último enemigo final después de conseguir todos los cofres...

CD

Cofre del tesoro

¡Venga, vamos a jugar de una vez!

Perdona que te haya hecho esperar. ¡Ya puedes empezar mi nuevo juego, pero asegúrate de ir al baño antes o corres el riesgo de mojarte los pantalones con todas las emociones que vas a experimentar, je, je!

CÓMO EMPEZAR

Introduce el cartucho que has comprado con tus ahorrillos en tu Game Boy Advance™ y enciéndela (ON). Tras unos segundos aparecerá una bonita intro. Puedes verla si te apetece, pero si eres impaciente como yo pulsa el Botón A para ir directamente a la **Pantalla del Título** y entonces pulsa START.

A continuación verás la **Pantalla de Selección del Archivo**. Hay dos ranuras, así que elige una y pulsa el Botón A. Selecciona el nivel de dificultad, NORMAL o HARD (difícil), y empieza a jugar.

Cuando hayas visto un poco de la intro, pasarás a la **Pantalla del Mapa**. Si todo va bien, debería estar en el ENTRY PASSAGE (Pasaje de entrada). ¿Cómo me ves? ¿A que soy guapo? ¡Conviértete en mí! ¡Sólo tienes que pulsar el Botón A!

*Cuando hayas superado el ENTRY PASSAGE, se abrirán los demás pasajes. Elígelos desde la **Pantalla del Mapa**.*

Pantalla de Selección del Archivo

Pantalla del Mapa

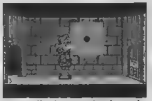
¡Ya queda menos! ¡Ten paciencia! Ahora verás la **Pantalla de Selección del Nivel**. Vuelve a pulsar el Botón A. ¡Uf, este juego utiliza demasiado el dichoso Botón A!

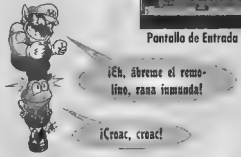
¡Cuando hayas superado un nivel, podrás volver a jugarlo tantas veces como quieras!

Pantalla de Selección del Nivel

El siguiente paso es la **Pantalla de Entrada al Nivel**. Saltaré automáticamente sobre el interruptor y el remolino me absorberá. ¡Guau, todo gira a mi alrededor!

¡Y por fin puedes empezar a jugar! ¡Corre por todas partes como un loco!
¡Haz polvo a tus enemigos y pasa al siguiente nivel!


Pantalla de Entrada al Nivel



PANTALLA DEL JUEGO

¡Arrodillate y adora al maravilloso, genial, estupendo y novísimo Wario "Avanzado"! ¡Juega todo lo que quieras, pero intenta resistirte a mis encantos, je, je, je!

MEDIDOR DE CORAZÓN

Los corazones son mis puntos de salud. ¡Cuídalos mucho!

MEDIDOR DE SALUD

¡Derrota a los enemigos y consigue más corazones! Cuando este medidor se llene, se convierte en un corazón. ¡Hay que esforzarse mucho para lograrlo!

INTERRUPTOR

¡Este interruptor tiene la cara de una estúpida rana! ¡Cuando saltes sobre él, apresúrate y vuelve corriendo al remolino!

REMOLINO

El remolino se cierra en cuanto entras en el nivel. Para volver a abrirlo tienes que saltar sobre el interruptor.

CUENTA ATRÁS

¡Aaaaah, tienes que volver corriendo al remolino! ¡No hay tiempo que perder! Cuando saltes sobre el interruptor, aparece un temporizador. ¡El nivel va cambiando a medida que el tiempo pasa, así que ten cuidado!

¡YOOOO!

¡Sí!!!!! ¡Ése soy yo! ¡Cualquier estrella de cine mataría por parecerse a mí! ¡Mírame bien mientras corro!

MONEDAS

¡Lo que más me gusta de este mundo! ¡Las quiero todas, todas, no importa lo que tenga que hacer! Consíguelas derrotando a los enemigos y rompiendo bloques.

REGLAS DEL JUEGO

Hasta mi juego tiene reglas. ¡Cuidadito con saltártelas!

¡Te puedes hacer daño!

¡Soy el más duro, no lo dudes, pero también puedo morder el polvo! Recibo daño cuando rozo un enemigo puntiagudo o afilado, así que mira bien por dónde andas. Si me hago daño, perderé un corazón, ¡y también monedas!

¡El juego no se acaba!

El juego continúa hasta cuando me hieren mis enemigos. Si pierdo todos mis corazones, vuelvo a la **Pantalla de Selección del Nivel**... ¡y adiós a todos los tesoros y monedas que haya conseguido!

La Pantalla de Pausa

En la **Pantalla de Pausa** puedes ver información sobre el dinero y los tesoros que has recogido, así como elegir una de las tres opciones siguientes.

Pantalla de Pausa

- *RETURN (volver): ¡vuelve al nivel en el que estabas jugando!*
- *QUIT (salir): guarda y sal del nivel. Puedes guardar mientras estás jugando, pero volverás a la* ***Pantalla del Título****.*
- *GIVE UP (abandonar): ¡eh! ¿Ya te echas para atrás? ¡No sólo tendrás que volver a la* ***Pantalla de Selección del Nivel****, sino que tendrás que despedirte de todas tus monedas y de tu tesoro! ¿Seguro que es lo que quieres?*

¡Vaya rollo, hay que guardar!

A nadie le gusta tener que estar guardando cada dos por tres y Wario lo sabe muy bien, así que tranquilo: ¡en mi juego es muy fácil!

GUARDAR DATOS

Guardado automático

La partida se guarda automáticamente cuando superas un nivel. ¡Más fácil imposible!

Pantalla de Pausa

¿Así que quieres guardar en medio de la partida?

¡Aaaaaargh! ¡Estoy prácticamente acabado! Cuando te parezca que me quedan dos telediarios, lo mejor será guardar y salir de la partida. Si lo haces, no perderás lo que hayas hecho, ¡incluso aunque tengas que ir al baño y tu madre te apague la luz mientras estás dentro porque tardas demasiado! Selecciona QUIT (salir) en la **Pantalla de Pausa** y elige YES (sí) para guardar y salir de la partida.

¡Recuerda que, una vez que continúes jugando, se borrarán estos datos guardados!

BORRAR DATOS

Borrar un archivo

Si seleccionas DELETE DATA (borrar datos) en la **Pantalla de Selección del Archivo**... ¡el cursor se convertirá en una bomba! Selecciona el archivo que quieres borrar y elige YES (sí) para confirmar. ¡Y, si te equivocas de archivo, luego no me vengas llorando!

Pantalla de Seleccion del Archivo

¡Borrar todos los datos guardados!

Si enciendes la Game Boy Advance mientras mantienes pulsados los Botones L y R, aparecerá la **Pantalla de Borrado de Todos los Datos Guardados**. Elige YES (sí) y vuelve a seleccionar YES para borrar todos los datos guardados.

Pantalla de Borrado de Todos los Datos Guardados

¿No querías divertirte? ¡Pues prueba los minijuegos!

Mi juego es divertidísimo, pero si juegas durante mucho tiempo puedes acabar cansándote, así que te recomiendo que pases por aquí. ¡Todos aquellos jugadores que necesiten refrescarse las ideas y recuperar fuerzas deberían jugar a algunos de estos minijuegos!

¿DÓNDE ESTÁN LOS MINIJUEGOS?

Elige MINI-GAME SHOP (tienda de minijuegos) en la **Pantalla de Selección del Nivel**. A continuación elige uno de los tres juegos incluidos en la **Pantalla de Selección del Minijuego**. ¿Estás listo? Puedes utilizar las medallas ganadas en los minijuegos para comprar objetos en la ITEM SHOP (tienda de objetos).

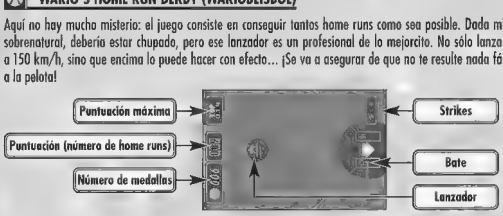
Pantalla de Selección del Nivel

Pantalla de Selección del Minijuego

¡Necesitas monedas para jugar a los minijuegos!
¡Para cualquier cosa necesitas dinero! ¡Dinero! ¡Dineroooooo!

WARIO'S HOME RUN DERBY (WARIOBÉISBOL)

Aquí no hay mucho misterio: el juego consiste en conseguir tantos home runs como sea posible. Dada mi fuerza sobrenatural, debería estar chupado, pero ese lanzador es un profesional de lo mejorcito. No sólo lanza pelotas a 150 km/h, sino que encima lo puede hacer con efecto... ¡Se va a asegurar de que no te resulte nada fácil darle a la pelota!



¡Las reglas son tan sencillas que incluso yo las entiendo!

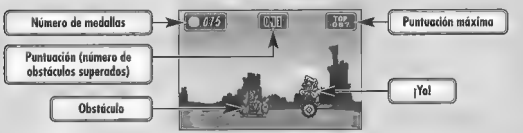
- La partida se acaba cuando haces un fuera de juego (3 STRIKES).
- ¡Las pelotas (FOUL) nulas también pueden convertirse en STRIKES!
- Las pelotas nulas no cuentan después de haber hecho 2 STRIKES.

Jugar es facilísimo. ¡Hasta yo puedo hacerlo!

- Mueve el bate pulsando el Botón A. ¡Ya está!

THE WARIO HOP (EL TONEL SALTARÍN DE WARIO)

En este juego tienes que saltar por encima de los obstáculos que se cruzan en tu camino. ¡Este juego es perfecto para los tontos del bote a los que no les gusta pensar mucho rato seguido! Por supuesto no es mi caso... Me pregunto si a un genio como yo se le puede dar bien esto...



Hablemos de las reglas básicas... ¡este juego lo podría haber inventado yo!

- Si no consigues superar un obstáculo... ¡se acaba la partida (GAME OVER)!

¡Cualquier memo puede jugar a este minijuego!

- Salta con el Botón A. ¡Eso es todo!

WARIO ROULETTE (LA RULETA DE WARIO)

Para que nos entendamos, esto es sólo una imagen-puzzle, ¡pero no es tan sencillo! ¡Escúchame bien! Primero tienes que mirar atentamente la cara que se muestra en pantalla y después verás un montón de cejas y ojos rotando alrededor de la cabeza como en una ruleta. Cuando veas flotando en primer plano los mismos que aparecían en la cara en cuestión, ¡selecciónalos! Haz lo mismo para elegir la combinación de nariz y bigote correcta, y por último la boca que corresponda.

¡Las reglas son asquerosamente fáciles!

- Si te equivocas de cara, se acaba la partida.

¡Jugar es pan comido!

- Realiza tu selección con el Botón A. ¡Y no te equivoques!

¡Calla y aprende, so zopenco!

No siempre hablo tan irrespestuosamente, no creas, pero estoy preocupado por ti porque... ¡juegas de pena! ¡No sé ni por qué me preocupo! ¡A lo mejor es porque soy yo quien lo pasa mal cuando la pifias! Así que intenta hacerlo mejor en esta partida, ¿vale? ¡Te lo pido por favor y de rodillas!

TIPOS DE BLOQUES

El bloque marrón no es ningún problema para mí. ¡Rómpelo con un ataque! También le puedes lanzar cosas.

¡Para destruir este bloque tendrás que convertirte en un Wario de Fuego y correr hasta él!

¡El bloque azul cuesta un poco más! Si usas un ataque relámpago o un súper ataque destructor darás buena cuenta de él, ¡aunque un Wario Gordo también puede cargárselo con un simple salto!

Intenta rodar hacia este bloque convertido en un Wario Muñeco de Nieve. ¡Lo harás mil pedazos!

Los bloques son diferentes en cada mundo. ¿Qué esperabas?

BOTÓN "!"

Este botón hace que los bloques del mismo color aparezcan y desaparezcan. Haz lo que prefieras: dale un cabezazo o atácalo, ¡pero dale!

TIPOS DE MONEDAS Y TESOROS

Como es natural, en mi mundo hay monedas con diferentes valores, al igual que en el mundo real. Cuando veas monedas, aunque sean pequeñitas, ¡ve a cogerlas! ¡El dinero es lo único que dura toda la vida!

Por alguna extraña razón, las monedas aparecen cuando machacas a tus enemigos. Y por alguna otra extraña razón, zafiros y rubíes flotan por ahí en cada nivel. ¡No te comas mucho el coco, Einstein! ¡En mi mundo tienen lugar fenómenos paranormales que no se pueden explicar y ya está!

PISOS SIN SALIDA

¡Un piso de una sola dirección! ¿Cómo? ¿Tanto trabajo les costaba hacer uno de doble sentido? Bueno, da igual, el caso es que si subes ya no puedes volver a bajar. Me pregunto si el Wario Zombie podría pasar por aquí...

¡Los pisos sin salida son diferentes en cada mundo!

Piso sin salida

ACERCA DE LOS CD

Tú sabes lo que es un CD, ¿verdad? ¡Exacto, esas cositas brillantes con música dentro! Yo sigo escuchando discos de vinilo, pero igual los niños de ahora no conocéis más que los CD... ¡Qué más da! Si encuentras CD tirados por los niveles, podrás escuchar algunas canciones raras de verdad. ¡Hazte con todos y puede que te conviertas en la sensación de cualquier fiesta!

La Pantalla del Mapa

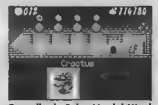
Cómo escuchar un CD...

- Cuando consigas un CD en un nivel, y una vez que salgas de él, dirígete hacia la parte trasera de la pirámide, en la parte superior de la **Pantalla del Mapa**. Allí encontrarás la entrada a la SOUND ROOM (sala de música), a la que podrás acceder pulsando el Botón A.
- Selecciona un CD que te guste y sonará la música. Se trata de una música extrañísima que no acabo de entender muy bien, ¡pero tú disfrútala!

La sala de música

ITEM SHOPS (TIENDAS DE OBJETOS)

¿Te creías que bastaba con andar por ahí para encontrarse todos los objetos? ¡Pues que te quede claro que el mundo no funciona así! Para conseguir un objeto tienes que reunir algo de dinero y pagar para jugar a los minijuegos. Con las medallas que ganes podrás comprar objetos. ¿Te has enterado ahora de cómo van las cosas en la vida real?

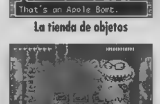


Pantalla de Selección del Nivel

Conseguir objetos...

- Elige la sala del enemigo final en la **Pantalla de Selección del Nivel**. Entra en la ITEM SHOP (tienda de objetos).
- Un tipo pequeñito la mar de raro te explicará para qué sirven los objetos. Mira bien de cuánto presupuesto dispones y selecciona los objetos que desees.
- Este personajillo te acompañará a la sala del enemigo final y utilizará contra éste los objetos que has comprado. ¡Pero la verdad es que no necesitas ningún estúpido objeto para derrotar a un enemigo final cuando posees todo mi poder!

La tienda de objetos


La sala del enemigo final

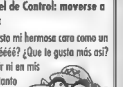
Mira cómo reacciono... ¡y deja de reírte!

Vamos a ver... ¿tú nunca has hecho algo ridículo que te ha hecho quedar como un tonto? ¿Ah, no? Bueno, si tú lo dices... ¡Pero incluso el poderosísimo Wario se mete en algunas situaciones embarazosas en este juego! Cuando como demasiado me pongo rechoncho como una bola, cuando una abeja me pica en la cara me hincho como un globo, mi maravilloso cuerpo puede salir ardiendo... ¡y esto es sólo una muestra de las cosas malas que me pueden pasar! ¡Pero soy un chico duro y no podrán conmigo por mucho que lo intenten! ¡Todos esos debiluchos quejicas que hay por ahí podrían aprender mucho de mí!

Wario Hinchado

Botón B: subir rápidamente; ◀ y ▶ del ✣ Panel de Control: moverse a derecha e izquierda

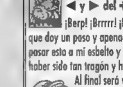
¡Esos molestos abejos! ¡Me han puesto mi hermosa cara como un globo a punto de estallar! ¿Que qué...? ¿Que te gusta más así? ¡Con esta facha no me dejarían salir ni en mis propios anuncios! En fin, mientras tanto puedo utilizar esta cara-globo para flotar por donde me apetezca. ¡Me parece que tendré que esperar a chocarme contra el techo para volver a mi forma normal!



Wario Gordo

Botón A: saltar; ◀ y ▶ del ✣ Panel de Control: caminar

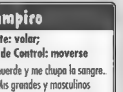
¡Berp! ¡Brrrrr! ¡Iiiiiih! ¡Estoy sudando a mares cada vez que doy un paso y apenas puedo respirar! ¿Cómo le ha podido pasar esto a mi esbelto y escultural cuerpo? ¡Creo que no debería haber sido tan tragón y haberme comido todas esas manzanas! Al final será verdad eso de que eres lo que comes... ¡Pero con toda esta grasa que me sale por las orejas puedo hacer polvo a mis enemigos y romper bloques con un simple salto! No está mal para un gordinflón, ¿eh? ¡Aunque probablemente tendré que ponerme a dieta para recuperar mi peso normal!



Wario Vampiro

Botón A repetidamente: volar; ◀ y ▶ del ✣ Panel de Control: moverse

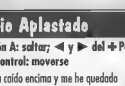
Cuando ese idiota de Mínicula me muerde y me chupa la sangre, ¡me convierto en un murciélago! ¡Mis grandes y musculosos brazos se convierten en enclenques alitas de nada! Pero al menos puedo volar a casi todos los sitios que están oscuros, así que tampoco me puedo quejar. Por cierto, ¿cuál es mi grupo sanguíneo? ¡Tú, chupasangre, lo mínimo que podrías hacer es decírmelo! ¡Que pelma!



Wario Aplastado

Botón A: saltar; ◀ y ▶ del ✣ Panel de Control: moverse

¡Algo muy pesado me ha caído encima y me he quedado más chafado que un ocho! Seguro que piensas que tendré las tripas hechas un gurruño... ¡pues no! ¿Qué es esto? Uy, qué raro, ¿qué es lo que está pasando? ¡Me siento muyyyy ligero y puedo colarme por cualquier hueco!



Wario Rebotante

Botón A: saltar alto; ◀ y ▶ del ✚ Panel de Control: moverse

¡Cuando me dan en la cabeza con un mazo, mis largas y torneadas piernas se convierten en un muelle! No es muy sexy, pero me permite saltar increíblemente alto. Me imagino que si me golpeo la cabeza demasiado se me saldrá el cerebro por las orejas y, mmmm, ¡seguro que debe de valer un montón de pasta! ¡Que no, que es broma! ¡Pero bueno, apártate de mi camino!

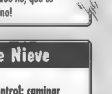
Wario Zombie

Botón A: saltar; ◀ y ▶ del ✚ Panel de Control: moverse

¡Eh, espera un segundo! ¿Qué me ha pasado? Me han clavado un tenedor, ¡pero yo no soy ningún filete! ¿Quién ha sido? ¡Te cogeré! ¡Puede que mi cara y mi cuerpo den miedo, pero puedo destruir enemigos y atravesar algunas superficies justo como ves!

Wario Muñeco de Nieve

Botón A: saltar; ◀ y ▶ del ✚ Panel de Control: caminar



¡Tú, quien sea! ¡Dame unos pañuelitos! No quiero ir al baño, no, la que pasa es que me ha caído un montón de nieve encima y me he convertido en un muñeco de nieve. ¡Y la nariz me moquea cantidad! ¿Qué dirá Nintendo si una de sus principales estrellas pilla un resfriado? Bueno, igual rueda por una pendiente y me choca contra una pared para recuperar mi línea...

Wario Burbuja

◀ y ▶ del ✚ Panel de Control: moverse

¡Oh, oh! Creo que tengo un problema... ¡No puedo salir de aquí! ¡Estoy atrapado en el interior de una burbuja gigante! ¡Esto sí que es un burbujaproblema! Je, je, qué gracia, qué ingenioso soy... ¿Qué te ha parecido? Mole, ¿verdad? ¡Deberías apuntarlo para soltárselo a tus amigos! Por cierto, si llego a la superficie, la burbuja explota.

Wario de Fuego

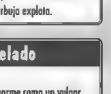
Cuando arda: Botón A: saltar

Cuando esté envuelto en llamas: ◀ y ▶ del ✚ Panel de Control: moverse

¡Guaaaaaaaa! ¡Socorro! ¡Ayuda! ¡Me quema! ¡Que alguien haga algo! ¡Rápido! En el tiempo que he tardado en decir todo esto he sido engullido por las llamas. ¡Pero puede ser una oportunidad! ¡Ahora podré destrozar algunos tipos de bloques! Aun así, ¿no te parece que esto es pasarse tres pueblos? La culpa es de los programadores... ¡Me las pagarán, brrrrr!

Wario Congelado

No hay controles



¿Cómo? ¿Después de quemarme como un vulgar chorizo tengo que acabar hecho un cubito de hielo? ¡Aaaaaah! ¿Cuál es el problema de este juego? ¿Es un cruel experimento ideado por algún sádico? ¿Cualquier otro hubiera abandonado hace un siglo! Si algún enemigo me congela, me deslizaré sin control hasta chocar contra algo. ¡Vaya programadores...! ¡Les encanta hacerme quedar como un memo! Pero cuando me vuelvan a pedir que protagonice algún anuncio... ¡ya veremos qué pase!

Conoce a algunos de mis molestos enemiguchos...

Dar buena cuenta de la mayoría de mis enemigos es incluso más fácil que quitarle una piruleta a un crío... ¡una práctica muy recomendable en mi opinión, por cierto! ¿Que qué enemigos? ¡Pues todas esas idiotas e inútiles criaturas, claro! Lo que no quita que haya un par de enemigos que me pueden causar algún problemilla... ¡Pero entonces voy a toda potencia y los machaco hasta no dejar ni rastro! ¡Pim! ¡Pam! ¡Pum!

Cuchilla submarinista

Este pescado parece débil y poca cosa, ¡pero en cuanto me ve sale disparado a por mí! Es un pelín peligroso, pero si le das un buen cabezazo lo dejarás fuera de juego

Lancero enmascarado

¿Para quién puso nombre a estos enanos? ¡Podría haber sido un poco más creativo! En fin, da igual. Son más peligrosos según el color que tengan: amarillo, azul o rojo, así que mucho cuidado.

Abejuchillo

Parece muy mono, pero cuidado, que no te engañe su aspecto. ¡Tiene más mala idea que yo, que ya es decir! ¡Te hará más agujeras que un queso gruyere con ese tremendo aguijón que tiene! Intenta darle una lección con un ataque con salto.

Porkus

¡Este sí que es un gorrino inmundo! Baja volando desde el cielo y te lanza montones y montones de cerdos. Presume de ser un gran pintor, pero créeme: no sabe hacer la "o" con un canuto. Y eso lo sé porque yo sí que soy el no va más, ¿algo en contra? ¡No importa, el caso es que ya podría ponerse pantalones! Es lo mínimo que se puede esperar de alguien con una pizca de buena educación, ¿no te parece?

Dormillave

No tiene ni media torta... ¡Lástima que no sea un enemigo! ¡Aquí estoy yo, arriesgando mi vida continuamente, y ella durmiendo todo el día! ¡Eh, Dormillave! ¡Despértate de una vez y ya puedes tomarte un café bien cargado si no quieres que te enseñe lo que es bueno!

Indice

Il mio diario segreto 104
Impara le mie virili mosse! 105
Che ne pensi? Puoi fare addirittura QUESTO! 106
Eh? Ma qual è lo scopo del gioco? 109
Ehi! Inizia a giocare! 110
Salvare... che scocciatura! 114
Divertiti un po', ti va? Ecco i minigiochi! 115
Hai molto da imparare da me, pivello! 118
Io reagisco così! Smetti di ridere!!! 121
I miei fastidiosi nemici... Che spreco di pagine! 123

Il mio diario segreto

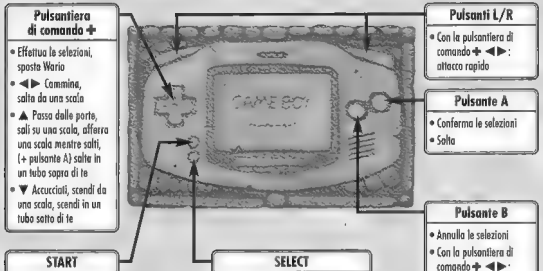
(NON leggere senza il mio permesso!)

16 novembre 2001

Tutto ebbe inizio in un sereno mattino, rallegrato dal cinguettio gioioso degli uccellini. Stavo leggendo il giornale mentre, come di consueto, eseguivo un'accurata pulizia del mio naso. "C-C-Cosa!?" esclamai sorpreso. Rimasi così stupito da un articolo nel giornale che per la distrazione mi conficcai il dito nel naso come fosse una lancia: "Aaahi! Per poco non mi graffiavo il cervello!" Beh, lasciamo stare questi dettagli. Il titolo dell'articolo parlava della scoperta di una piramide leggendaria. Mhmmmm... Si descrivevano inoltre le rovine sotto le quali era sepolta la piramide in cui dormiva la principessa Shokora, vittima di un incantesimo della cattiva Diva Dorata, egoista e avida. "Sento l'odore di un grande tesoro!" pensai subito. "Ah, ah, aaah!" La mia sinistra risata mi risuonò nella mente, ormai già posseduta dal pensiero del denaro. Senza neanche fare il mio pisolino mattutino balzai nella mia fantastica auto Wario alla ricerca della Piramide D'Oro. "Voglio tutto il tesoro per me! Ah, ah, aaah!"

Impara le mie virili mosse!

Con questi pulsanti potrai comandare le mie mosse da vero macho!



Premi A + B + SELECT + START per reimpostare il gioco!

Bene, questi sono i miei comandi di base! Qualche problema? Facili, no? Eh? Cosa??? Ti sembrano difficili? Smetti di lamentarti e cerca di impararli. Se non riesci a farteli entrare in zucca, devi scriverli su una mano!

Che ne pensi? Puoi fare addirittura QUESTO!

Non sono normale! No, non voglio dire che sono stupido! Io posso fare tuuuuuttо quello che i normali umani non possono fare, intesi? Allora, che ne dici, forte eh?

AFFERRA E LANCIA

Prima salta su un nemico piombandogli sopra, poi raccoglilo. Una volta raccolto, tieni premuto il pulsante B per accumulare forza, poi rilascialo per lanciare. Capito?

- Premi ▲ sulla pulsantiera di comando ✚ per lanciare più in alto!
- Quanto più a lungo terrai premuto il pulsante B, tanto più lontano riuscirai a lanciare!
- La distanza a cui puoi lanciare i nemici varia a seconda del loro peso.
- Per frantumare dei blocchi prova a lanciarci sopra degli oggetti.
- Puoi lanciare tante cose, non solo nemici! Guardati attorno!

NUOTA

Ho la testa dura come un martello, ma non è altrettanto pesante, così riesco a nuotare come un pesce! In acqua, usa la pulsantiera di comando ✚ per nuotare e premi il pulsante B per aumentare la velocità. Se non fai niente, io galleggerò in superficie!

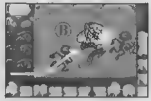
- Se vuoi che dia una capocciata a qualche fastidioso nemico sott'acqua, premi il pulsante A. Prendi qua e fammi largo!

ROTOLA

Aaaaahhh! Ho gli occhi in centrifuga! Per spiegare questa mossa posso dire qualcosa tipo: fermati su un pendio e premi ▼ sulla pulsantiera di comando ✚ per rotolare. Quando rotolo sono invincibile! Proprio così!

- Rotolando riesco a rompere i blocchi!
- Premendo il pulsante A mentre rotolo, salterò! Questa mossa si chiama salto rotolante! Ricordatene!
- Se mi scontro contro un muro, mi fermo. Capito, genio?

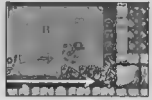
ATTACCO SALTO



Questa è una delle mosse che mi piacciono di più! Questo attacco mi fa scontrare a mezz'aria contro un nemico. Durante l'attacco premi il pulsante A ed io eseguirò un attacco salto! E non si tratta di una mossa di pallavolo! È chiaro?

- Ehi, usa questo attacco per rompere i blocchi! Non riuscirai però a rompere tutti i blocchi...
- Il mio attacco salto può servire per arrivare ai nemici e ai blocchi più in alto!

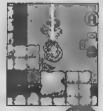
ATTACCO RAPIDO



Questo è un attacco un po' diverso da quelli che hai visto fino ad ora. È addirittura più potente! Sono un vero macho! Premi il pulsante L o R e ◀ o ▶ sulla pulsantiera di comando ✚ per scatenare la mia forza! Ho bisogno di un po' di spazio per prendere velocità, quindi attento!

- Premendo il pulsante A durante l'attacco rapido otterrai un attacco salto rapido, il massimo della forza distruttiva!
- Posso frantumare diversi piccoli blocchi in una volta! Ah, ah, ah! Mi diverto un mondo!

ATTACCO FRANTUMATUTTO



Tutti sanno che il mio didietro è piccolo e sexy, tuttavia può causare non pochi danni! Beh, comunque... salta in alto e premi ▼ sulla pulsantiera di comando ✚ per iniziare l'attacco frantumatutto. Non usare questa mossa troppo spesso o mi faranno male le chiappe!

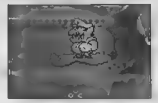
- Sferrando un attacco frantumatutto da un punto molto alto posso realizzare un super-attacco frantumatutto! Questo attacco potrà rompere anche i blocchi più resistenti!

SALTO CALPESTO

A volte anche i nemici più fastidiosi possono tornare utili! Prova a balzare su un nemico mentre premi il pulsante A... e vedrai che salterò più in alto del solito!

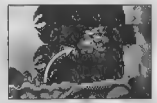
TAPPETO VOLANTE

Ahhhhhhh, che romantico! Chi avrebbe mai pensato che in questo gioco scatenato ci fosse posto anche per un mezzo di trasporto così poetico? Cambia la direzione di volo con ◀ o ▶ sulla pulsantiera di comando ✚ e salta per volare ancora più in alto! Attento a non cadere!
P.S. Mi piacerebbe volare su questo tappeto con una certa signorina...



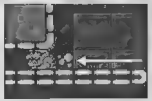
SALTO ACCUCCIATO

Può sembrare stupido ma è in realtà molto utile! Quando sei accucciato, premi il pulsante A e vedrai!



SCIVOLO ACCUCCIATO

Ecco qui una tecnica per tutti coloro che vogliono diventare abili come me! Mentre attacchi, premi ▼ sulla pulsantiera di comando ✚ per scivolare leggermente. Prova!



Che ne pensi di questa nuova posa da modello? Bella, vero? Vorrei che la provassi anche tu, almeno dieci volte al giorno. Sono sicuro che questa posa farà il giro del mondo!

Eh? Ma qual è lo scopo del gioco?

Ho una mente affascinante, piena di trovate e... mhmm... cosa volevo dire? Ah sì, ecco volevo dire che se non usi la testa mentre giochi rischi di dimenticarti lo scopo di tutto questo. Forse pensi che per superare questo mio gioco hai solo bisogno di forza, ma ti sbagli! Prima di giocare leggi bene di cosa si tratta!

I FONDAMENTI DEL GIOCO

Il mio gioco si svolge in una piramide comprendente sei passaggi!

Questo livello serve per presentare la piramide e le mie mosse! Solo questo livello svolge tale funzione, non perdertelo!

Ogni mondo comprende quattro stadi e un boss tostissimo! Ci sono anche gli stadi minigiochi, per divertirsi alla grande! Prima di scontrarti con un boss ti conviene comprare degli strumenti negli appositi negozi, ITEM SHOPS. Ovviamente, se sei veramente in gamba non hai bisogno di aiuti simili, ma sfrutterai solo la tua abilità!

Dopo aver sconfitto ciascun boss dei passaggi EMERALD, RUBY, TOPAZ e SAPPHIRE, si aprirà la porta del GOLDEN PASSAGE! Si dice che nessuno di quelli che sono entrati in questo passaggio sia mai tornato indietro vivo! Che paura!

SCOPI DEGLI STADI

Lo scopo primario di tutta la mia vita è di raccogliere tutti i tesori del mondo, ma prima devo prendere quelli che mi stanno sotto il naso! Ciò significa che mi devo buttare nel vortice, prendere quello che mi serve e tornare fuori!

Scopo:

Raccogli i pezzi di gioiello che aprono la porta delle stanze dei boss! Trova il Pellichiave che aprirà la porta dello stadio successivo e esci!

Pezzo di gioiello

Pellichiave

Limiti di tempo:

Quando entri in uno stadio, il vortice si chiuderà. Oooh! Ma non è giusto! Quando schiaccerai un apposito interruttore nel livello, il vortice si aprirà di nuovo, ma si attiverà anche una fastidiosissima bomba a orologeria e tu dovrai riuscire ad uscire prima che tutto salti in aria! Mannaggia, io non sono mica un corridore nato! Se ci metti troppo tempo perderai i gettoni. Se li perdi tutti potresti perdere anche il tesoro o essere sbattuto fuori dal livello!

Vortice

Interruttore

Tesoro:

Quando nel gioco trovi un CD lo potrai ascoltare nella SOUND ROOM, la stanza della musica! E le casse del tesoro... beh, quelle dietro il boss cominciano a scomparire col passare del tempo! Affrettati a battere il boss! Chissà se succede qualcosa di bello se dopo avere raccolto le casse del tesoro sconfiggi anche il boss...

CD

Cassa del tesoro

Ehi! Inizia a giocare!

Mi dispiace averti fatto aspettare, ora puoi finalmente iniziare a giocare!
Però prima ricordati di andare in bagno, non vorrei che te la facessi sotto durante il gioco...

COME INIZIARE

Inserisci nel Game Boy Advance™ la cassetta di gioco che hai comprato con la tua paghetta e sposta l'interruttore di accensione su ON. Dopo qualche secondo apparirà una bella dimostrazione di questo gioco. Puoi divertirti a guardarla, ma se sei impaziente, premi subito il pulsante A per passare allo **schermo del Titolo**. Quando vedi lo **schermo del Titolo**, premi START!

Successivamente apparirà lo **schermo Seleziona File**. Ci sono due caselle, scegline una e premi il pulsante A. Il gioco inizierà dopo che avrai scelto tra le modalità normale (NORMAL) o difficile (HARD).

Dopo aver guardato brevemente la dimostrazione, apparirà lo **schermo Mappa**. Io sarò davanti all'ENTRY PASSAGE. Come ti sembro? Bello, vero? Datti una mossa e premi il pulsante A!

Dopo aver superato l'ENTRY PASSAGE, si apriranno gli altri passaggi.
Scegliti dallo ***schermo Mappa****!*

Schermo Seleziona File

Schermo Mappa

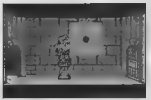
Un momento, porta un po' di pazienza. Successivamente vedrai lo **schermo Seleziona Stadio**. Premi nuovamente il pulsante A. Uffa! Non si fa altro che premere il pulsante A qui!

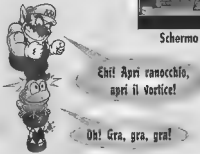
Quando avrai superato lo stadio potrai rigiocarci tutte le volte che vorrai!

Schermo Seleziona Stadio

Il prossimo schermo è quello dell'Inizio Stadio. Salterò automaticamente sull'interruttore e verrò risucchiato dal vortice. Gira tuttoooooo!!!

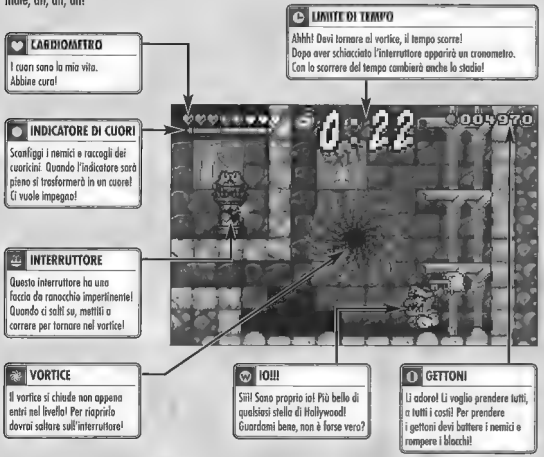
Finalmente può cominciare il vero gioco! Ora ti puoi mettere a correre come un pazzo!
Sbaraglia tutti i nemici e passa allo stadio successivo!


Schermo Inizio Stadio



SCHERMO DI GIOCO

Goditi il nuovo supermegagalattico Wario sul Game Boy Advance! Gioca al massimo ma non farti troppo male, ah, ah, ah!



REGOLE DI GIOCO

Anche nel mio gioco ci sono delle regole da rispettare! Non infrangerle!

Potresti farti male!

Io sono un tipo tosto, ma a volte anche io posso fallire. Attento, posso farmi male scontrandomi con i nemici oppuntiti! Se mi ferisco perdo un cuore e potrei addirittura perdere dei gettoni!

Il gioco non finisce mai!

Anche se i nemici mi feriscono, il gioco non finisce! Se perdo tutti i cuori tornerò allo **schermo Seleziona Stadio** e possiamo dire addio ai tesori e ai gettoni!

Lo schermo Pausa

Lo **schermo Pausa** contiene informazioni sui gettoni e i tesori che hai raccolto; inoltre potrai scegliere tra tre opzioni!

- *RETURN: Torna allo stadio!*
- *QUIT: Salva e esci! Puoi salvare dal punto in cui ti trovi, ma dovrai tornare allo* ***schermo del Titolo****!*
- *GIVE UP: Ehi! Vuoi già arrenderti?! Se ti arrendi, non solo tornerai allo* ***schermo Seleziona Stadio****, ma perderai anche tutti i gettoni e il tesoro! Sei proprio sicuro?*

Schermo Pausa

Salvare... che scocciatura!

A nessuno piacciono i giochi quando salvare è difficile, ma con Wario puoi stare tranquillo! Nel mio gioco, salvare è veramente facile!

SALVA I DATI

Salvataggio automatico

Il tuo gioco viene salvato automaticamente quando completi un livello! Facile, vero?

Schermo Pausa

Vuoi salvare nel bel mezzo del gioco?

Mhmmmm! Non ce la faccio più! Ecco, quando non ne puoi più ti consiglio di usare la funzione Salva e Esci. Con questa funzione ti risolvi tutti i problemi e puoi andartene tranquillamente in bagno senza preoccuparti dei tuoi dati, neanche se tua madre spegne la luce mentre sei seduto sul... Insomma, scegli QUIT (Esci) dallo **schermo Pausa** e poi YES (Sì) per salvare e uscire!

Ricorda! Una volta che continui il gioco, i dati in memoria saranno cancellati!

CANCELLA I DATI

Cancella un file!

Selezionando DELETE DATA (Cancella dati) dallo **schermo Seleziona File**, il cursore si trasformerà in una bomba! Seleziona il file che vuoi cancellare e scegli YES per confermare. Se cancelli il file sbagliato, non venire a piangere da me!

Schermo Seleziona File

Cancella tutti i file in memoria!

Accendendo il Game Boy Advance (ON) mentre tieni premuti i pulsanti L e R apparirà lo **schermo Cancella Tutti i Dati in Memoria**. Scegli YES (Sì), poi scegli nuovamente YES per cancellare tutti i dati in memoria!

Schermo Cancella Tutti i Dati in Memoria

Divertiti un po', ti va? Ecco i minigiochi!

Il mio gioco è veramente uno spasso, tuttavia giocando a lungo potresti annoiarti. Quindi fermo lì! Distraiti un po' con i miei favolosi minigiochi!

DOVE SONO I MIEI MINIGIOCHI?

Dallo **schermo Seleziona Stadio** scegli MINI-GAME SHOP (Negozio Minigiochi). Quindi, sullo **schermo Seleziona Minigiochi**, scegli uno dei tre giochi. Sei pronto? Puoi usare le medaglie vinte nei minigiochi per acquistare gli strumenti nell'apposito negozio, ITEM SHOP.

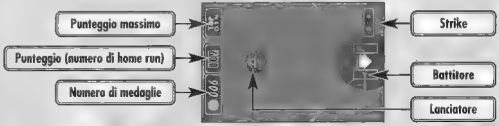
Per giocare ai minigiochi hai bisogno dei gettoni! Soldi! Soldi!! Soldi!!!

Schermo Seleziona Stadio

Schermo Seleziona Minigiochi

WARIO'S HOME RUN DERBY (BASEBALL AL MASSIMO "HOME RUN")

Proprio come dice il nome, in questo minigioco devi cercare di battere dei colpi talmente forti da fare il giro del campo (home run). E con la mia forza sovrumana, sarà un giochetto da ragazzi! Ma anche il lanciatore è un vero campione! Con i suoi lanci a velocità supersonica e varie altre abilità, ti darà sicuramente del filo da torcere prima che tu possa colpire la palla!



Le regole sono semplici, persino io le capisco!
- Il gioco finisce dopo un turno nullo (tre STRIKE).
- Anche i falli (FOUL) possono diventare STRIKE!
- I falli non contano più dopo due STRIKE!

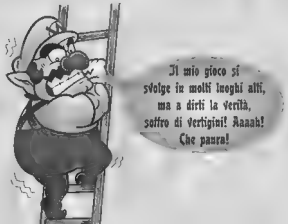
Giocare è facile. Ci riesco anch'io!
- Comanda la mazza con il pulsante A. Tutto qui!

THE WARIO HOP (IL SALTO DI WARIO)

In questo gioco devi saltare gli ostacoli che continuano ad apparire! È un gioco perfetto per le teste vuote che non vogliono stare a pensare troppe strategie! Ovviamente io sono un genio! Chissà perché sono così bravo...

Ecco le regole del gioco: potrei averlo inventato io!
- Se manchi un ostacolo è la fine: GAME OVER!

Anche un superimbranato ci riesce!
- Salta con il pulsante A. Tutto qui!



WARIO ROULETTE (LA ROULETTE DI WARIO)

Per farla breve, devi ricomporre un'immagine, ma non è così semplice! Ascolta bene! Guarda bene la faccia che compare all'inizio. Poi su di essa ruoteranno delle sopracciglia e degli occhi, proprio come in una roulette. Quando vedi comparire gli stessi occhi e le stesse sopracciglia della faccia che hai visto all'inizio, fermali! Continua così per sistemare anche il naso e i baffi giusti, poi cerca di beccare anche la bocca!

Queste regole sono veramente troppo semplici!
- Se sbagli i connotati, il gioco finisce!

Non esiste niente di più facile!
- Scegli le caratteristiche della faccia con il pulsante A! Non mancare quelle giuste!

Hai molto da imparare da me, pivello!

Non sono sempre così indelicato quando parlo... è che mi preoccupo per te... giochi così male! Perché mi preoccupo? Perché se fai cilecca sono io che ci rimetto, e fa male! Quindi prova a diventare bravo, capito?! Te lo chiedo per favore...

TIPI DI BLOCCHI

I blocchi marroni non sono un problema per me! Li puoi frantumare con un attacco o tirarci sopra qualcosa!

I blocchi blu sono un vero fastidio! Te ne puoi liberare con un attacco rapido o con un superattacco frantumatutto, ma Wario Grasso li può distruggere con un solo salto!

Per questo tipo di blocco prima dovrai trasformarti in Wario Fiammante e poi ti ci puoi lanciare contro!

Cerca di rotolare contro questo tipo di blocco con Wario Uomo di Neve! Vedrai che lo sgretolerai!

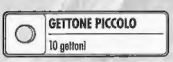
I blocchi sono diversi in tutti i mondi, te ne accorgerai!

PULSANTE "!"

Questo pulsante fa apparire e scomparire i blocchi dello stesso colore! Puoi darci delle zuccate o lanciare un attacco. Prova!

TIPI DI GETTONI E TESORI

Proprio come nel tuo mondo ci sono gli euro e tutti gli spiccioli, anche nel mio mondo ci sono gettoni di svariato valore. Devi cercare di prenderli tutti, anche quelli più piccoli! Può accadere che le persone ti tradiscano, ma i soldi sono i soli veri amici!



Per alcuni motivi... quando colpisci i nemici appaiono dei gettoni! Per qualche altro oscuro motivo, i cristalli svolazzano per tutti gli stadi! Non sforzarti troppo, cervellone! Questi sono soltanto dei fenomeni soprannaturali che non possono essere spiegati!

PAVIMENTI A SENSO UNICO

A senso unica? Era troppo lavoro farli a doppio senso? Lasciamo perdere... insomma, puoi saltare su, ma non torni più giù. Chissà se però Wario Zombie ce la fa a passare...

I pavimenti a senso unico sono diversi in ogni mondo!

Pavimento a senso unico

TUTTO SUI CD

Lo sai cos'è un CD, vero? Proprio così, quei dischetti luccicanti. Io, a dire la verità, ascolto ancora i 33 giri, ma probabilmente voi ragazzi oggi conoscete solo i CD... Comunque, quando sparsi per gli stadi trovi dei CD potrai ascoltare della musica... particolare! Raccoglili tutti e avrai un sacco di amici!

Schermo Mappa

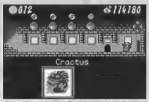
Ora ascolta i CD.

- Quando raccogli un CD in uno stadio, prova a metterti dietro la piramide in cima allo **schermo Mappa**, all'uscita! Lì si trova l'ingresso alla stanza della musica, SOUND ROOM! Premendo il pulsante A potrai entrare!
- Selezionando il CD che preferisci potrai sentirne la musica! Non è la mia preferita, ma che posso farci? Se piace a te...

La Stanza della Musica

IL NEGOZIO STRUMENTI

Pensavi di trovare gli strumenti per terra? Le cose non funzionano così, mio caro! Per ottenere uno strumento dovrai raccogliere dei soldi e pagare per giocare ai minigiochi! Solo così potrai comprare gli strumenti con le medaglie che vincerai! Capito? Le cose vanno così in questo mondo!



Schermo Seleziona Stadio

Prendi gli strumenti.

- Scegli la stanza del boss sullo **schermo Seleziona Stadio**! Entra nell'ingresso dell'ITEM SHOP (Negozio Strumenti).
- Un tipo un po' surreale ti spiegherà gli strumenti. Controlla il tuo budget, poi seleziona gli strumenti che vuoi.
- Questo strano individuo ti accompagnerà fino alla stanza del boss dove gli strumenti verranno usati sul boss. Ma quando avrai la mia forza, non avrai bisogno di strumenti per battere il boss!

Negozio Strumenti

Stanza del Boss

Io reagisco così! Smetti di ridere!!!

Non ti è mai capitato di fare qualcosa che ti facesse sembrare stupido? Ah, sì? Bene! Anche il grande Wario piomba nelle situazioni più imbarazzanti in questo gioco! Mangio troppo e divento bello grasso, un'ape mi punge sul viso e mi gonfio come un pallone, vado a fuoco e mi succedono un sacco di altre cose bizzarre! Ma sono un tipo tosto, io! Quindi non mi succede niente e anche tu dovresti imparare da me!

Wario Grasso

Pulsante A: salta;
pulsantiera di comando ✚ ◀▶: cammina

Uff! Uff! Sudo ad ogni passo che faccio, non riesco neanche a respirare! Come ha potuto il mio corpo aggraziato e magro diventare COSÌ? Non avrei dovuto essere così ingordo e mangiare tutte quelle mele! Allora è vero che si è quello che si mangia. Ma con tutto questo peso che devo portarmi appresso posso anche schiacciare i nemici e frantumare i blocchi con estrema facilità, basta un salto! Non male per un ciccione, eh? Peccato che per tornare nel mio peso forma mi devo mettere a dieta!

Wario Gonfio

Pulsante B: alzati velocemente;
pulsantiera di comando ✚ ◀▶: spostati a destra e a sinistra

Queste odiose api! Mi hanno fatto gonfiare il visino tanto carino come un pallone! Cosa? Così sono più bello? Ma se non potrei neanche passare davanti allo specchio senza romperlo! Beh, nel frattempo posso usare la mia faccia a no' di mongolfiera e svolazzare in giro! Forse tornerò normale solo dopo aver raggiunto il soffitto!

Wario Vampistrello

•Pulsante A ripetutamente: vola;
pulsantiera di comando ✚ ◀▶: spostati

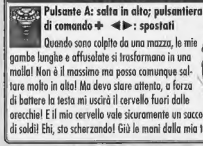
Quando quel noiosissimo pipistrello Minicula mi morde e succhia il sangue, anch'io mi trasformo in un pipistrello. Le mie possenti braccia si trasformano in minuscole ali, ma con queste posso volare ovunque sia buio! Non male! A proposito, che gruppo sanguigno ho? Visto che mi succhi il sangue, il minimo che puoi fare è dirmi di che gruppo è!

Wario Piatto

Pulsante A: salta;
pulsantiera di comando ✚ ◀▶: spostati

Un macigno mi è cascato addosso e mi ha stirato a puntino! Ma non mi sono spappolato sul pavimento, può sembrare strano, ma sono ancora tutto d'un pezzo e ora posso persino infilarmi in tutti i passaggi!

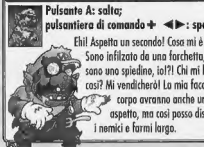
Wario Rimbalzo



Pulsante A: salta in alto; pulsantiera di comando ✥ ◀▶: spostati

Quando sono colpito da una mazza, le mie gambe lunghe e affusolate si trasformano in una molla! Non è il massimo ma posso comunque saltare molto in alto! Ma devo stare attento, a forza di battere la testa mi uscirà il cervello fuori dalle orecchie! E il mio cervello vale sicuramente un sacco di soldi! Ehi, sto scherzando! Giù le mani dalla mia testa!

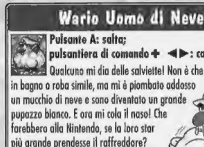
Wario Zombie



Pulsante A: salta; pulsantiera di comando ✥ ◀▶: spostati

Ehi! Aspetta un secondo! Cosa mi è successo? Sono infilzato da una forchetta, ma mica sono uno spiedino, io!?! Chi mi ha ridotto così? Mi vendicherò! La mia faccia e il mio corpo avranno anche un brutto aspetto, ma così posso distruggere i nemici e farmi largo.

Wario Uomo di Neve



Pulsante A: salta; pulsantiera di comando ✥ ◀▶: cammina

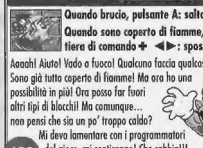
Qualcuno mi dia delle salviette! Non è che deva andare in bagno o roba simile, ma mi è piombato addosso un mucchio di neve e sono diventato un grande pupazzo bianco. E ora mi cola il naso! Che farebbero alla Nintendo, se la loro star più grande prendesse il raffreddore? Beh, basta che rotoli giù per una discesa e mi schianti contro un muro per tornare normale.

Wario Bolle

Pulsantiera di comando ✥ ◀▶: spostati

Oh, oh! Sono nei guai. Non riesco ad uscire da qui! Sono intrappolato in un'enorme bolla! È proprio un boll-problema! Ehm, era una battuta! Divertente, vero? Dovresti scriverla! Attenzione, se raggiungo la superficie dell'acqua, la balla scoppierà!

Wario Fiammante

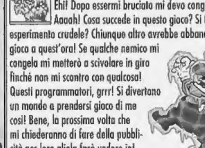


Quando brucio, pulsante A: salta

Quando sono coperto di fiamme, pulsantiera di comando ✥ ◀▶: spostati

Aaaah! Aiuto! Vado a fuoco! Qualcuno faccia qualcosa! Sono già tutto coperto di fiamme! Ma ora ho una possibilità in più! Ora posso far fuori altri tipi di blocchi! Ma comunque... non pensi che sia un po' troppo caldo? Mi devo lamentare con i programmatori del gioco, mi sentiranno! Che rabbia!!!

Wario Ghiacciato



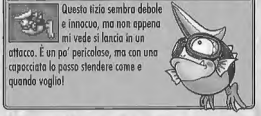
Nessun comando

Ehi! Dopo essermi bruciato mi devo congelare? Aaaah! Cosa succede in questo gioco? Si tratta di un esperimento crudele? Chiunque altro avrebbe abbandonato il gioco a quest'ora! Se qualche nemico mi congela mi metterò a scivolare in giro finché non mi scontro con qualcosa! Questi programmatori, grrr! Si divertano un mondo a prendersi gioco di me così! Bene, la prossima volta che mi chiederanno di fare della pubblicità per loro gliela farò vedere io!

I miei fastidiosi nemici... Che spreco di pagine!

Sbarazzarsi di gran parte dei miei nemici è cosa facile, come rubare le caramelle ad un bambino, cosa che consiglio vivamente, tra l'altro! Vuoi sapere quali nemici? Ma tutte quelle stupide bestie, ovviamente! Ma ci sono comunque dei nemici che possono crearmi dei fastidi... ma basta usare la mia forza bruta! Tieni qua! Prendi questo! E anche questo. Boooom!

Occhi taglienti

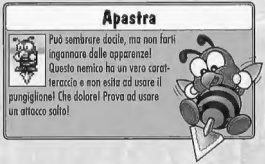


Questo tizio sembra debole e innocuo, ma non appena mi vede si lancia in un attacco. È un po' pericolose, ma con una capocciata lo posso stendere come e quando voglio!

Mascheroni

Ma che razza di nome è? Ma usate un po' più di fantasia! Va beh! Comunque questi tipi diventano sempre più aggressivi e tosti passando dal giallo, al blu e al rosso, quindi attento!

Apastra



Può sembrare docile, ma non farti ingannare dalle apparenze! Questo nemico ha un vero carattteraccio e non esita ad usare il pungiglione! Che dolore! Prova ad usare un attacco salto!

Porcolfiera

Questo subdolo maialino svolazza per i cieli e mi butta addosso un sacco di piccoli porcellini. Va in giro dicendo che è un gran pittore, ma credi a me, è tutt'altro che grande! Io lo so perché me ne intendo, va bene? Almeno si mettesse delle mutande, insomma per educazione!

Pellichiave

Sembra un avversario non temibile... peccato che non sia proprio un nemico! Io sono qui che rischio la vita e lui dorme tutto il giorno! Ehi! Pellichiave! Svegliia e datti una mossa a ti sistemo io!

PRINTED IN GERMANY
IMPRIME EN ALLEMAGNE